IP BOLD - intercomunicador

IP BOLD – Tx
IP BOLD – TxC
IP BOLD – TKx
IP BOLD - TKxC

Instrucciones de funcionamiento e instalación

Bienvenido

Felicidades para comprar un portero moderno de VoIP – **IP BOLD.** Este portero puede satisfacer en general tu necesidad de comunicación con las personas en la entrada del edificio, o en la entrada de tu empresa o casa familiar. La abreviatura VoIP significa "**Voz sobre Protocolo de Internet**" – este portero se conecta a la red informática y permite dos formas de llamar. Primero, P2P (peer to peer), es decir, llamadas directamente a la dirección IP de otro dispositivo VoIP. O se registra en un servidor SIP y luego llama a un número de teléfono.
Se pueden configurar hasta cinco números de teléfono para cada botón, con la posibilidad de marcar secuencialmente o simultáneamente.

El intercomunicador IP BOLD está disponible con uno, dos o cuatro botones, con o sin cámara en color y con o sin teclado numérico.

El intercomunicador IP BOLD funciona con una fuente de alimentación de 12V, que también puede usarse para alimentar la cerradura de la puerta, o el intercomunicador IP BOLD funciona con PoE (Alimentación sobre Ethernet). Se parece a un altavoz. Las características básicas incluyen la posibilidad de abrir hasta cuatro puertas mediante cerraduras eléctricas conectadas y una programación sencilla a través de la interfaz WEB.

El fabricante mejora continuamente el software contenido en este producto (firmware). El BOLD Porter está equipado con la capacidad de cargar la última versión de firmware en cualquier momento usando un ordenador normal. Puedes conseguir la última versión de firmware en www.alphatech.cz .
Las instrucciones necesarias se pueden encontrar en la página p. 91. Recomendamos que utilices la última versión del firmware para aportar nuevas funciones y correcciones de errores al producto que mejora constantemente. En www.alphatech.cz También puedes encontrar la última versión de la documentación de usuario.

Versión manual V1.7
Válido para firmware – V3.4.5x
Alphatech spol. s r.o.
www.alphatech.cz

Contenido

1 DESCRIPCIÓN BÁSICA 6

1.1 PROPIEDADES 6
1.2 TERMINOLOGÍA UTILIZADA 7
1.3 ENSAMBLAJE DE MÓDULOS 9
1.4 CONEXIÓN IP BOLD 12
1.4.1 Placa base IP BOLD 12
1.4.2 Cableado de los interruptores 16
1.4.3 Fuente de alimentación PoE 21
1.4.4 Uso de sensores de puerta – Botón de salida 22
1.5 ENSAMBLANDO EL ENSAMBLAJE DEL IP BOLD 24
1.5.1 Montaje en la pared 24
1.5.2 Plantilla de montaje (sin teclado) 25
1.5.3 Plantilla de montaje (con teclado) 26
1.5.4 Plantilla de montaje con dosel (sin teclado) 27
1.5.5 Plantilla de montaje con dosel (con teclado) 28
1.5.6 Abrir y cerrar la cubierta 29
1.5.7 Sustitución de las etiquetas con los nombres 31
1.5.8 Tarjeta Micro SD 32
1.5.9 Numeración de botones 32

2 OPERADOR DE IP BOLD 33

2.1 VISIÓN GENERAL DE LA SEÑALIZACIÓN 33
2.2 VISITANTE EN LA PUERTA 33
2.2.1 Pulsación de botón – llamada saliente 33
2.2.2 Pulsación de botón – bloqueo por código 34
2.2.3 Uso del teclado 35
2.2.4 Llamar 35
2.3 PERSONA DENTRO DEL OBJETO 35
2.3.1 Llamada saliente 35
2.3.2 Llamada entrante 36
2.4 VÍDEO 37

3 PROGRAMACIÓN DE PARÁMETROS 39

3.1 ACCESO A LA INTERFAZ WEB 39
3.1.1 Bueno saberlo 39
3.1.2 Inscripción 40
3.2 ESTADO ACTUAL 41
3.2.1 Configuraciones lingüísticas 43
3.3 CONFIGURACIÓN DE RED 44
3.3.1 Configuración de red 44
3.3.2 Configuración SIP 47
3.3.3 Servidor web 51

3.4 CONFIGURACIONES BÁSICAS 53
3.4.1 Directorio telefónico *53*
3.4.2 Palancas *56*
Ejemplos prácticos de ajustes de interruptores: *60*
3.4.3 Sensores de puerta *64*
3.4.4 Ajustes SNMP *65*
3.4.5 Perfiles temporales *67*
3.4.6 Fecha y hora *68*
3.4.7 Correo electrónico *70*
3.5 AJUSTES AVANZADOS 73
3.5.1 Píloro ..... ***Chyba! Záložka není definována.***
3.5.2 Configuración de audio *77*
3.5.3 Códecs de audio *78*
3.5.4 Configuración de vídeo *80*
3.5.5 Ver vídeo (programa emergente) *81*
3.5.6 Códecs de vídeo *82*
3.5.7 Streaming *83*
3.6 SERVICIO 85
3.6.1 Reanudar *85*
3.6.2 Configuración *86*
3.6.3 Estilo y lenguaje *87*
3.6.4 Prepara un archivo de estilo e idioma *88*
3.6.5 Actualización de firmware *91*
3.6.6 Registro *92*
3.6.7 Licenciamiento *94*
3.6.8 Archivos de audio *95*

4 PARÁMETROS TÉCNICOS 96

4.1 PARÁMETROS ELÉCTRICOS 96
4.2 DIMENSIONES MECÁNICAS 96
4.3 PARÁMETROS DE VÍDEO 97
4.3.1 Solicitudes rtsp, http *98*

1 Descripción básica

1.1 Propiedades

- El audio es dúplex completo con cancelación por retroalimentación acústica
- Directorio telefónico para 999 participantes (es decir, cuando se usa el teclado)
- Cada participante tiene varios números de teléfono con llamadas secuenciales o simultáneas
- enviar un correo electrónico en caso de indisponibilidad, incluyendo un archivo adjunto con fotos
- 10 líneas temporales con un horario semanal
- 4 interruptores, dos físicos con posibilidad de conectar dos cerraduras independientes para abrir puertas y dos virtuales (para controlar un relé IP remoto o para sincronizar interruptores)
- El sistema de conmutadores permite combinar cualquier modo (apertura gradual, dos pulsos, etc.) mediante sincronización.
- 10 códigos opcionales comunes para cada cambio + cada participante tiene su propio código para cada cambio
- Para modelos con uno o dos botones, se pueden usar sensores de puerta
- Opción SNMP
- reloj en tiempo real desde un servidor NTP o SIP
- Opciones ampliadas para ajustar la función de los botones, ajustar la intensidad de la iluminación, limitar el tiempo de conversación, modo teclado, etc.
- Configurar la señalización de audio, guardar tonos personalizados o anuncios
- Soporte multilingüe
- Recuperación de subida y configuración multinivel
- Actualización fiable de firmware
- *Sistema de registro con la posibilidad de guardar grabaciones en una tarjeta MicroSD (próximamente)*
- *Posibilidad de guardar fotos, vídeos y audios en una tarjeta MicroSD como grabadora (próximamente)*
- gestión a través de la interfaz WEB desde un navegador de internet
- Fuente de alimentación 12V o PoE (Clase 0 - 12,95W)
- Ethernet – 10/100Mb con 10BaseT y 100BaseTx
- Inicio del sistema en 10 segundos
- Sistema operativo – Linux
- Conexión USB de la cámara interior. Transferencia de vídeo al navegador de internet - JPEG, transferencia de vídeo a teléfonos VoIP - transmisión H.263, H.264
- Conexión SIP P2P o PBX (servidor SIP), conmutable en la interfaz web
- Protocolo SIP 2.0 definido RFC3261

1.2 Terminología utilizada

- **Llamada entrante** La conexión entre IP BOLD y el teléfono se creó marcando desde el teléfono. IP BOLD contesta la llamada automáticamente.
- **Llamada saliente** la conexión entre IP BOLD y el teléfono se establecía seleccionando IP BOLD, por ejemplo, pulsando el
- **Bloqueo de código** función para activar el interruptor introduciendo la combinación de los primeros 1-4 botones o botones del teclado (después de pulsar el símbolo (*))
- **Ethernet** es una tecnología utilizada para construir redes de área local (LAN)
- **LAN -** Red de Área Local se refiere a una red informática que cubre una pequeña área geográfica (por ejemplo, hogares, pequeñas empresas).
- **10Base-T** utiliza par trenzado con una velocidad de 10 Mbit/s como medio de transmisión.
- **La variante 100Base-TX** con una velocidad de transmisión de 100 Mbit/s, llamada **Ethernet Rápido**, utiliza dos pares de cables UTP o STP Categoría 5.
- **El par** trenzado o **par trenzado** es un tipo de cable que se utiliza en redes informáticas. Un par de cables trenzados está formado por pares de hilos que se retuercen a lo largo de su longitud de forma regular y luego los pares resultantes se entrelazan entre sí
- **UTP**, par trenzado sin blindaje
- **STP**, Shielded Twisted Pair - cable de par blindado, que, gracias a su blindaje, muestra un nivel más bajo de radiación
- **WEB -** La World Wide Web (WWW, también abreviada **como web**), traducida libremente como "web mundial", es un término para aplicaciones del protocolo de Internet HTTP
- **HTTP** (Protocolo de Transferencia de Hipertexto) es un protocolo de Internet diseñado originalmente para el intercambio de documentos de hipertexto en formato HTML
- **USB** (Universal Serial Bus) es un bus serial universal. Una forma moderna de conectar periféricos a tu PC
- **Códec de vídeo** (un compuesto de las sílabas iniciales de las palabras "**encoder and decoder", tomado del códec inglés** de origen análogo). La compresión **H.263** deriva de MPEG-4, mientras **que H.264** es un codificador para el formato MPEG-4 part.10 (AVC). **MPEG-4** es un tipo de compresión de vídeo, que reduce la tasa de bits de una secuencia de imagen
- **JPEG** es un método estándar de compresión con pérdida utilizado para almacenar imágenes de ordenador
- **La voz sobre protocolo de Internet** (**VoIP**) es una tecnología que permite la transmisión de voz digitalizada en el cuerpo de paquetes **de la familia de protocolos UDP/TCP/IP** a través de una red informática. Se utiliza para telefonía a través de Internet, intranet o cualquier otra conexión de datos.
- **TCP/IP** contiene un conjunto de protocolos para la comunicación en una red informática y es el protocolo principal de Internet mundial
- **Una dirección IP** es un número que identifica de forma única una interfaz de red en una red informática que utiliza el protocolo IP.
- **DHCP** (Protocolo de Configuración Dinámica de Host) es un protocolo de aplicación de la familia TCP/IP. Se utiliza para asignar automáticamente

direcciones IP a ordenadores personales individuales en redes informáticas, simplificando así su gestión

- **Internet** es un sistema mundial de redes informáticas interconectadas
- **Una intranet** es una red informática similar a Internet, pero es "privada". Esto significa que está pensado para ser utilizado solo por un pequeño grupo de usuarios (por ejemplo, empleados de una empresa).
- **PoE** (Power over Ethernet) se alimenta mediante un cable de red de datos, sin necesidad de suministrar el voltaje de alimentación al dispositivo mediante otro cable separado.
- **NTP** (*Network Time Protocol*) es un protocolo para sincronizar los relojes internos de los ordenadores
- **NAT** - Traducción de Direcciones de Red (NAT) es una forma de modificar el tráfico de red que pasa por un router transcribiendo la dirección IP de origen o destino
- **STUN** – (*Session Traversal Utilities for NAT)* es un conjunto de estándares auxiliares de Internet, incluyendo un protocolo de red, que se utilizan para habilitar la comunicación a través de NAT. El cliente STUN envía una solicitud al servidor STUN, que devuelve una respuesta al cliente con la dirección IP NAT del router y el número de puerto que el NAT ha abierto para las conexiones entrantes.
- **Agente de usuario SIP** – cada agente de usuario SIP (teléfono, software, dispositivo) puede identificarse con su nombre (cadena). La sintaxis para crear este nombre no está definida, pero se recomienda usar "nombre del dispositivo + versión" por razones prácticas

1.3 Ensamblaje de módulos

El intercomunicador IP BOLD incorpora tecnología moderna, diseño atemporal y fácil instalación y operación.

El intercomunicador IP BOLD está equipado con dos interruptores, fuente de alimentación PoE, y los modelos básicos difieren en el uso de un teclado numérico y de una cámara gran angular en color.

El modelo con cámara se diferencia del modelo sin cámara por la instalación de una cámara a color en la placa base y una cubierta diferente de metacrilato en la parte superior del portero.

El modelo con teclado difiere del modelo sin teclado en la altura del portero: hay un módulo adicional para teclado. También difieren en el uso de placas de botón (hay diferentes espaciados y longitudes)

IP BOLD-T1	Audio de un solo botón
IP BOLD-T2	Audio de dos botones
IP BOLD-T4	Audio de cuatro botones
IP BOLD-T1C	Audio de un solo botón, cámara en color
IP BOLD-T2C	Audio de dos botones, cámara en color
IP BOLD-T4C	Cámara de audio y color de cuatro botones
IP BOLD-TK1	Audio de un solo botón con teclado
IP BOLD-TK4	Audio de cuatro botones con teclado
IP BOLD-TK1C	Audio de un solo botón con teclado, cámara a color
IP BOLD-TK4C	Audio de cuatro botones con teclado, cámara a color

IP BOLD-T1C

IP BOLD-T2C

IP BOLD-T4C

IP BOLD-TK1C

IP BOLD-TK4C

También es posible equipar el IP BOLD con una marquesina. La pequeña marquesina cubre solo la parte superior de la unidad, la gran cúpula cubre el IP BOLD a lo largo de toda su longitud, y dado que el modelo con y sin teclado difiere en longitud, hay dos modelos.

Para un modelo corto sin teclado Tx

BOLD Capucha de lluvia – sin teclado

Para un modelo largo con teclado TKx

BOLD Capucha de lluvia – con teclado

1.4 Conexión IP BOLD

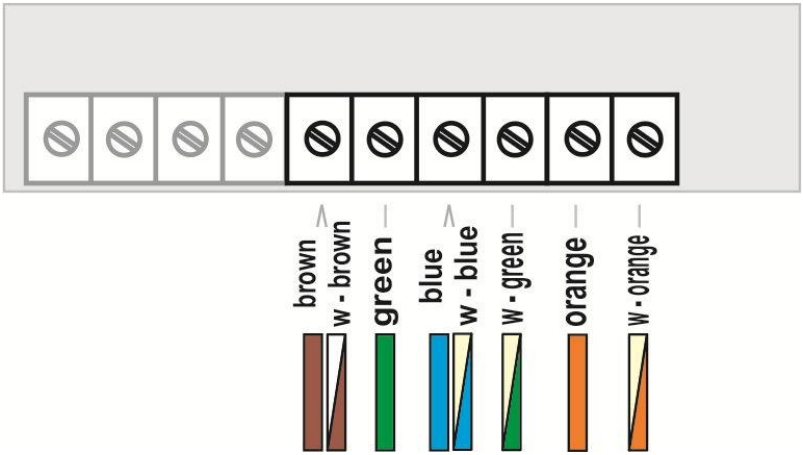
IP BOLD consiste en una placa base con varios equipos. Se puede conectar una placa base (que contiene 1 o 2 botones) o dos tarjetas de botones (máximo 4 botones en total). También es posible conectar un teclado numérico a la placa base en la versión TK (con teclado).

1.4.1 Placa base IP BOLD

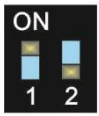
La placa base es la misma para todos los modelos IP BOLD y solo difiere en la instalación del módulo de cámara. Como estándar, está equipado con un módulo PoE (según la norma IEEE802.3af), conectores para conectar botones y un teclado, un lector de tarjetas MicroSD y dos interruptores (el primer relé tiene un contacto de conmutación [NO COM NC] y el segundo relé solo un contacto de conmutación [SIN COM]).

La placa base se muestra esquemáticamente en la figura, y todas las partes importantes están marcadas con números en círculo, seguidos de una explicación.

1. Agujeros de montaje
2. Agujero para cables (UTP, cables de bloqueo, fuente de alimentación)
3. Bloque terminal del contacto de conmutación **del primer relé** (NC= encendido en reposo, NO= cerrado en reposo y COM= común, pin central)
4. Bloque terminal del contacto de conmutación **del segundo relé** (NO=en reposo abierto y COM=común, pin central)
5. Ranura para tarjeta MicroSD: inserta la tarjeta antes de encender al portero y no debe ser expulsada durante todo el periodo de funcionamiento.
6. **Entrada de potencia** IP BOLD 12V CA/CC (consumo de energía aprox. 300mA máximo). Se recomienda usar una fuente de alimentación de corriente continua (CC)
7. Salida de 12VCC, máximo 300mA, por ejemplo, para alimentar una cerradura eléctrica de bajo consumo con fuente de alimentación IP BOLD PoE
8. Conexión por cable UTP (Ethernet, LAN, red)

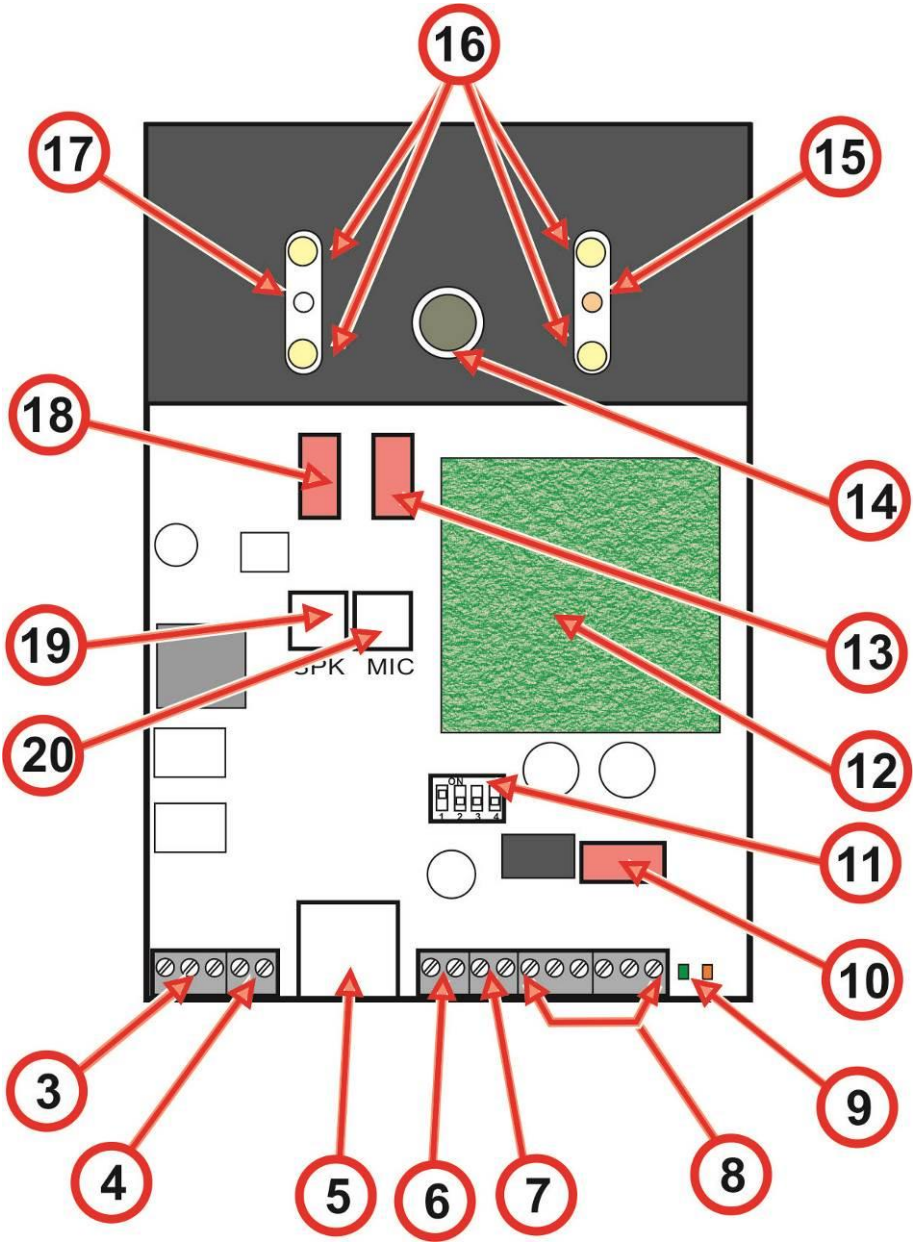

brown
w - brown
green
blue
w - blue
w - green
orange
w - orange

9. LED para comprobar la actividad de la red, verde = conexión LAN 100M, amarillo = transferencia de datos a LAN
10. Conector para conectar el módulo del teclado
11. Conmutador DIP



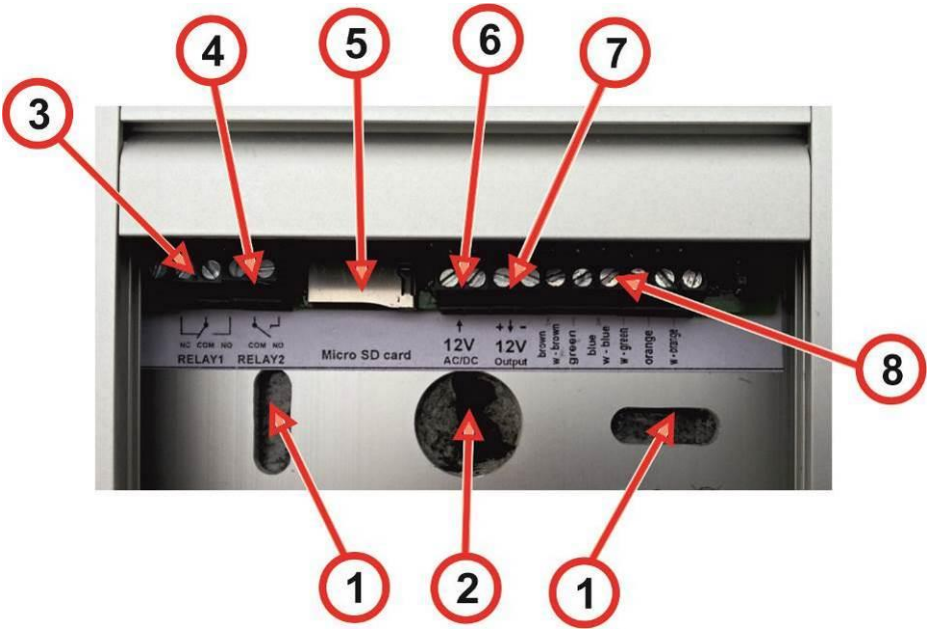
    1 – siempre encendido (usado solo para servicio)
    2 – apagado, si está encendido cuando está encendido, lo hará
    establece la dirección IP predeterminada en 192.168.1.250 y el estilo por defecto. El nombre es *admin* y la contraseña es *1234*. Para ver el vídeo, el nombre *y la contraseña* del vídeo *son 1234* (si es necesario). La posición de operación está **desajustada.**
12. Módulo IP
13. Conector para conectar dos botones o un botón pulsador y dos sensores de puerta (información de cierre de puerta)
14. Lente de cámara (solo en modelos con cámara). El ángulo del objetivo es 80°, la resolución máxima es 640x480. Alternativa: HD cámara, 1280x720px, el. ángulo del objetivo 170°
15. Señalización de LED bicolor
    - Rojo - Haciendo una llamada
    - Verde - Llamada en curso
    - Rojo + Verde – Relé encendido (activo solo cuando la alarma acústica está activada – véase p. 56
16. Iluminación de la cámara por la noche – LEDs blancos con intensidad ajustable
17. Sensor de luz ambiental – controla la iluminación de etiquetas con nombre y la iluminación de la cámara según la configuración
18. Conector para conectar uno o dos botones
19. Conector de altavoces
20. Conector de micrófono (cuidado con la polaridad)

Durante la instalación y el funcionamiento normal, así como al conectar cables y manejar la tarjeta SD, **no es necesario mover la rejilla con el altavoz y el micrófono**. Debajo de esta parte hay conectores ya cableados desde fábrica y un interruptor DIP, que solo debe usarse en caso de fallo de la actualización del firmware (FW).
Se **recomienda** no manipular **esta cubierta**, ya que los cables del micrófono y altavoz pueden dañar los componentes de la placa base si se mueven sin cuidado.
Nunca superes más resistencia al mover la rejilla del altavoz, ¡mejor mira con atención debajo de la tapa donde se queda atascada!

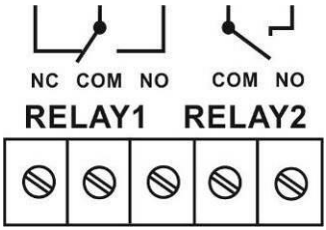


g

1.4.2 *Cableado de los interruptores*

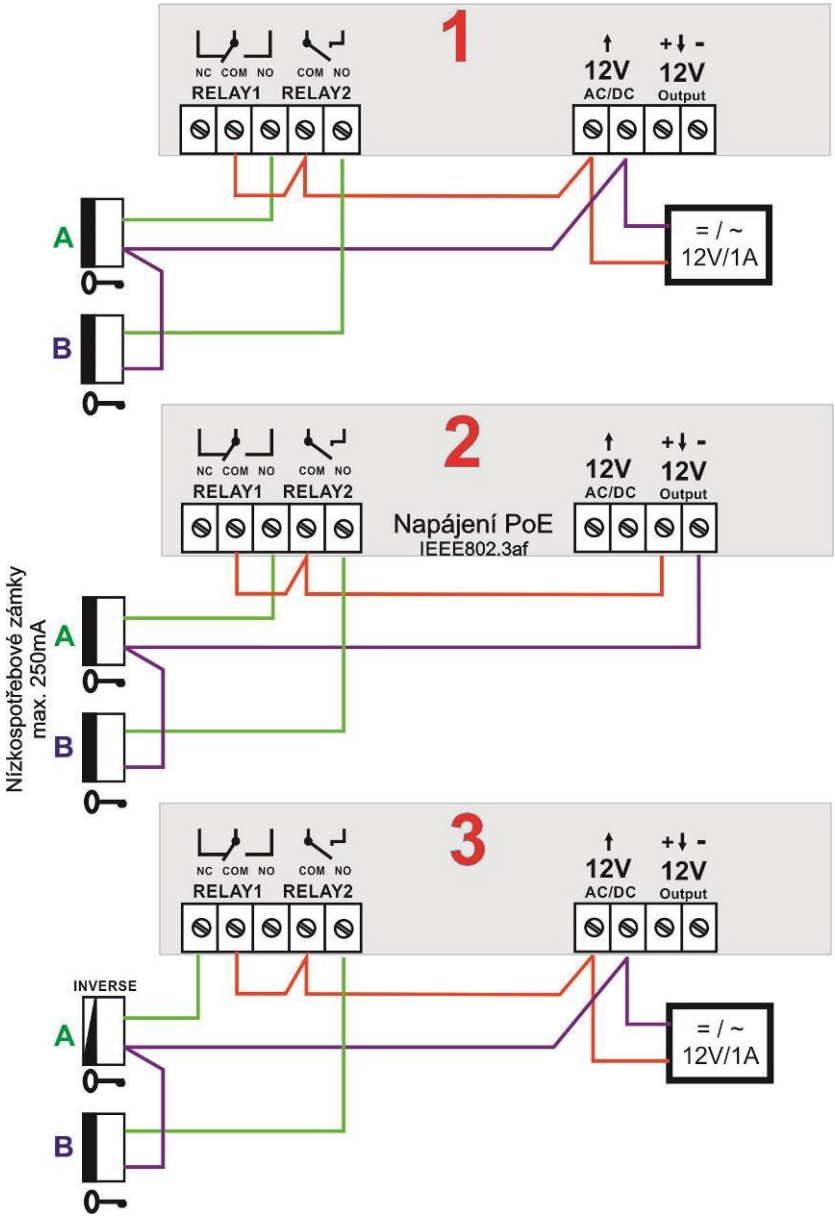


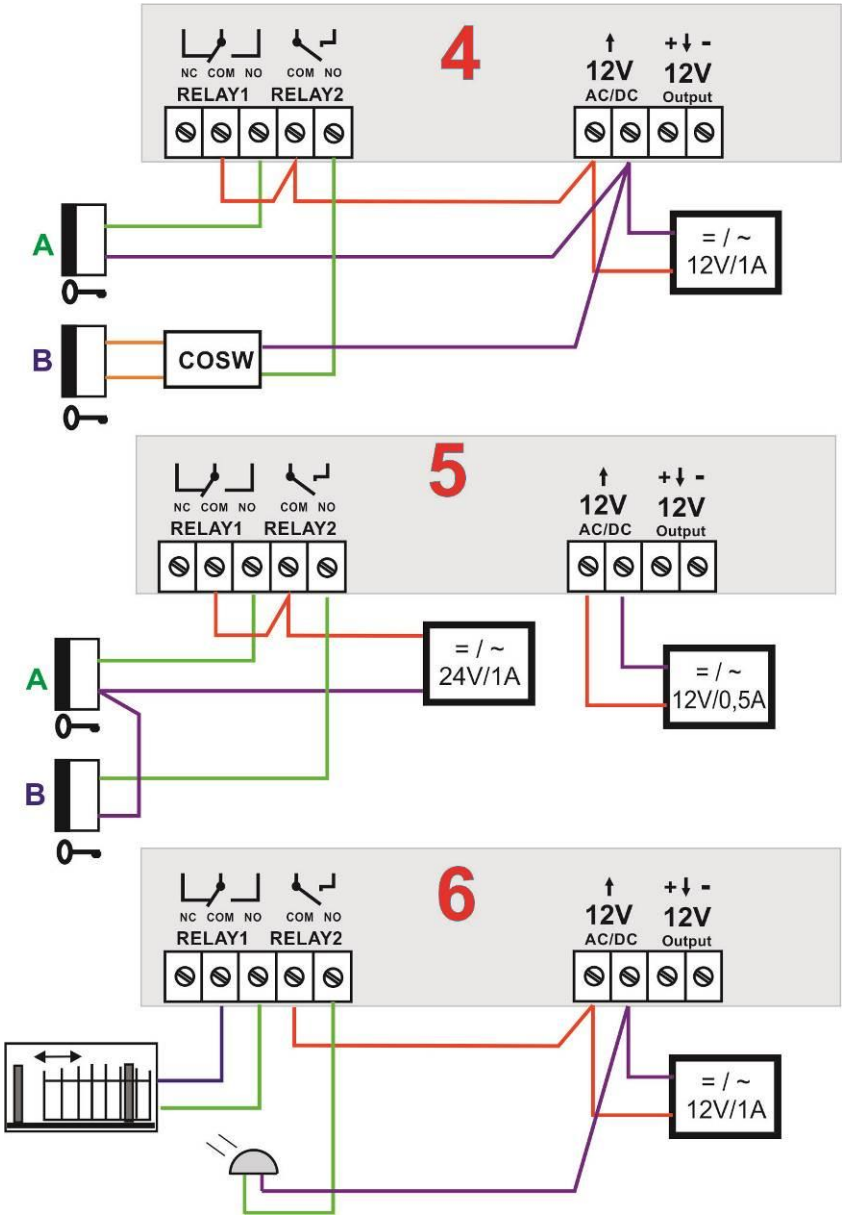
El cableado de los terminales de contacto de los interruptores (3) y (4) se muestra en la figura. La designación "**POZO**" significa un contacto desconectado y tranquilo, "**COM**" significa la salida común (medio) y "**NC**" significa contacto con conexión tranquila. Los contactos de ambos conmutadores están galvánicamente aislados entre sí y de otros circuitos IP BOLD.



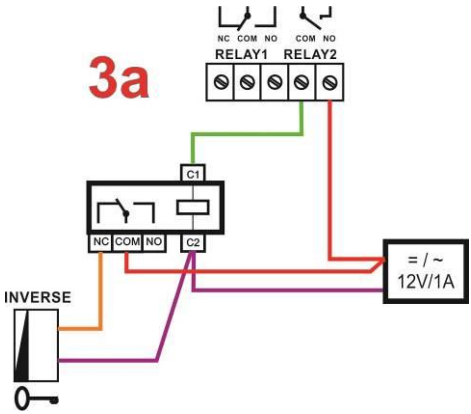
Para IP BOLD, se recomienda usar una fuente de alimentación que utilice tecnología PoE (según el estándar IEEE802.3af) o un voltaje alterno de min.11Vst - máximo 15Vst o un voltaje DC de min.12Vss - max.18Vss., que esté conectado al terminal "**12V**". El consumo de energía de IP BOLD es máximo de 300mA. Esta fuente de alimentación puede usarse al mismo tiempo para alimentar la(s) cerradura(s), por lo que es necesario tener en cuenta la fuente de alimentación de la cerradura eléctrica. En la práctica, una fuente de alimentación AC/DC 12V/1A÷2A suele ser adecuada. db.

Las variantes del cableado del interruptor se muestran en las siguientes imágenes:




4
NC COM NO
COM NO
RELAY1
RELAY2
12V
AC/DC
+ -
12V
Output
A
B
COSW
= / ~
12V/1A
5
NC COM NO
COM NO
RELAY1
RELAY2
12V
AC/DC
+ -
12V
Output
A
B
= / ~
24V/1A
= / ~
12V/0,5A
6
NC COM NO
COM NO
RELAY1
RELAY2
12V
AC/DC
+ -
12V
Output
= / ~
12V/1A

1. Conexión estándar de cerraduras eléctricas. Esta conexión es la más común, una fuente de alimentación común alimenta la IP BOLD de la puerta de enlace y ambas cerraduras eléctricas. La carga de corriente de la fuente de alimentación depende especialmente de los seguros eléctricos utilizados. Una cerradura estándar tiene un consumo de corriente de 0,6A – 1,0A, y también es necesario tener en cuenta si es posible que ambos interruptores de cerraduras eléctricas se encendan al mismo tiempo. Si no, una fuente de alimentación de 1A servirá; si existe la posibilidad de conmutación simultánea, entonces elige una fuente de 2A. Si usas cerraduras de baja potencia, la fuente de alimentación de 1A es totalmente satisfactoria.
2. La segunda conexión más común es la de cerraduras eléctricas al alimentar al portero mediante Ethernet PoE. La ventaja aquí es que no es necesario un suministro adicional de alimentación para las cerraduras, pero deben cumplirse dos condiciones: primero, que las cerraduras eléctricas sean de baja potencia y, segundo, que se debe garantizar que ambos interruptores no se encendan al mismo tiempo (véase más abajo).
3. Esta conexión es una variante del bloqueo magnético. Dado que el contacto de palanca solo tiene la primera salida del interruptor, la segunda cerradura eléctrica (B) es estándar. Si es necesario conectar un bloqueo invertido al segundo interruptor, es necesario usar un relé auxiliar – Figura 3a:



4. Conexión con la activación de "seguridad" de transmisión segura del bloqueo eléctrico B. La transmisión segura es entre el gatekeeper IP BOLD y el módulo COSW (conmutador de código), por lo que se recomienda colocar el módulo COSW cerca del bloqueo eléctrico. Para un funcionamiento adecuado, es necesario establecer el mismo código en la IP BOLD de la puerta de enlace y en el módulo COSW (véase más abajo). La cerradura eléctrica A está en el cableado estándar.
5. Cableado de doble fuente de alimentación. Si se requiere un voltaje de alimentación diferente para la cerradura, o si quieres separar la fuente de alimentación para el portero y la de las cerraduras, entonces se pueden usar dos circuitos de alimentación separados.

6. Ejemplos de dispositivos de conexión distintos a cerraduras eléctricas. El primer interruptor está conectado al control de la puerta y una campana adicional (sirena) está conectada al segundo interruptor.

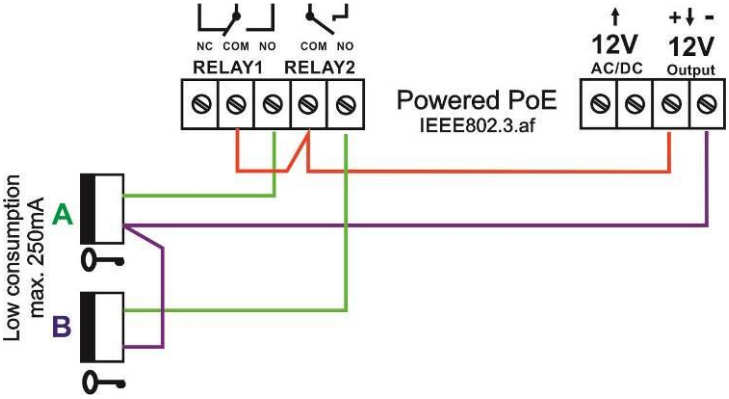
1.4.3 Fuente de alimentación PoE

El IP BOLD está equipado con un circuito para la alimentación mediante cable UTP – PoE. Si tienes un switch de red equipado con fuente de alimentación PoE, o posees una fuente PoE (una caja del tamaño de un adaptador de red insertada en la fuente de cable UTP, según el estándar IEEE802.3af), ya no necesitas una fuente de alimentación de 12V para la función de porter.

Si usas una cerradura eléctrica para abrir la puerta, debes usar una fuente de alimentación para alimentar la cerradura (solo en el circuito con contactos de relé), o usar una cerradura de baja potencia y luego usar el terminal de salida "salida de 12V" (7) para alimentar la cerradura. Con alimentación PoE, aquí está disponible 12V/300mA.

Ten cuidado, hay que asegurarse de que ambas cerraduras eléctricas no puedan estar activas al mismo tiempo.

Esto se puede lograr, por ejemplo. Sincroniza los interruptores y configura la puerta para que se abra secuencialmente (los ajustes se describen más adelante en el capítulo Ajustes del interruptor)

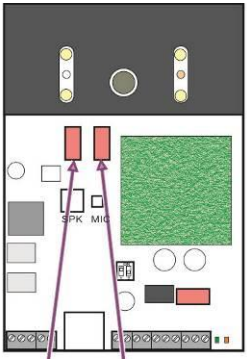


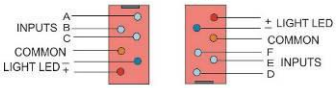
1.4.4 Uso de sensores de puerta – Botón de salida

Los sensores de puerta pueden conectarse a un gatekeeper IP BOLD de un máximo de dos. Se utiliza para transmitir información sobre una puerta cerrada en la espalda. Esta información se muestra en la pantalla de inicio (debajo de la imagen de la cámara) y también se transmite a las aplicaciones UDVguard. Otra opción es usar SNMP.

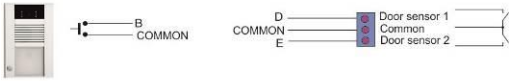
El sensor de puerta forma parte de una cerradura eléctrica o es un contacto magnético común utilizado en tecnología de seguridad. Se conecta como un botón en el bloque terminal (13) o en el bloque terminal (18). Estos bloques terminales se utilizan para conectar botones. Conectar los sensores de puerta siempre requiere un módulo de botón especial con un cable para conectar los sensores de la puerta. Esta característica no es estándar en la serie básica de tipos y la preparación depende de la configuración del portero. Por lo tanto, siempre es **solo con cita previa**.

Las entradas para sensores de puerta también pueden usarse como botones de salida. En la configuración de IP-BOLD, puedes seleccionar qué interruptor controla esta entrada. Prácticamente, el botón NO se conecta a la entrada y, al pulsarse, se activa en modo monoestable durante el tiempo que el interruptor está encendido.



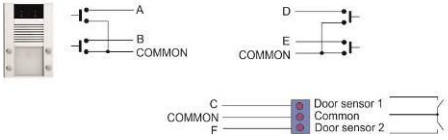


Connection one button with door sensors:



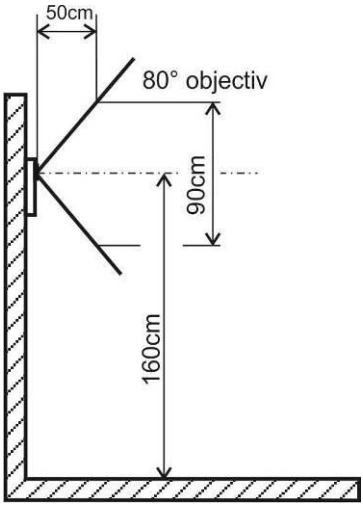
Connection two buttons with door sensors:

Connection four buttons with door sensors:



1.5 Ensamblando el ensamblaje del IP BOLD

1.5.1 Montaje en la pared



Espacio de montaje

Para lograr una buena calidad de vídeo, la cámara no debe apuntar directamente al

•radiación solar

• Fuentes de luz potentes

• Muros brillantes o altamente reflectantes

Altura de instalación

La altura de montaje de la estación de vídeo exterior debe seleccionarse tras considerar el rango de detección de la cámara (ver pantalla). Las personas con una altura corporal media estarán óptimamente ocupadas con una altura de instalación de 160 cm sobre el suelo

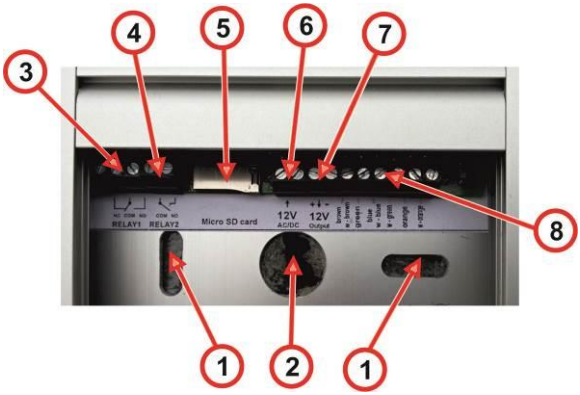
El montaje se realiza utilizando varillas y tornillos.

Recomendado:

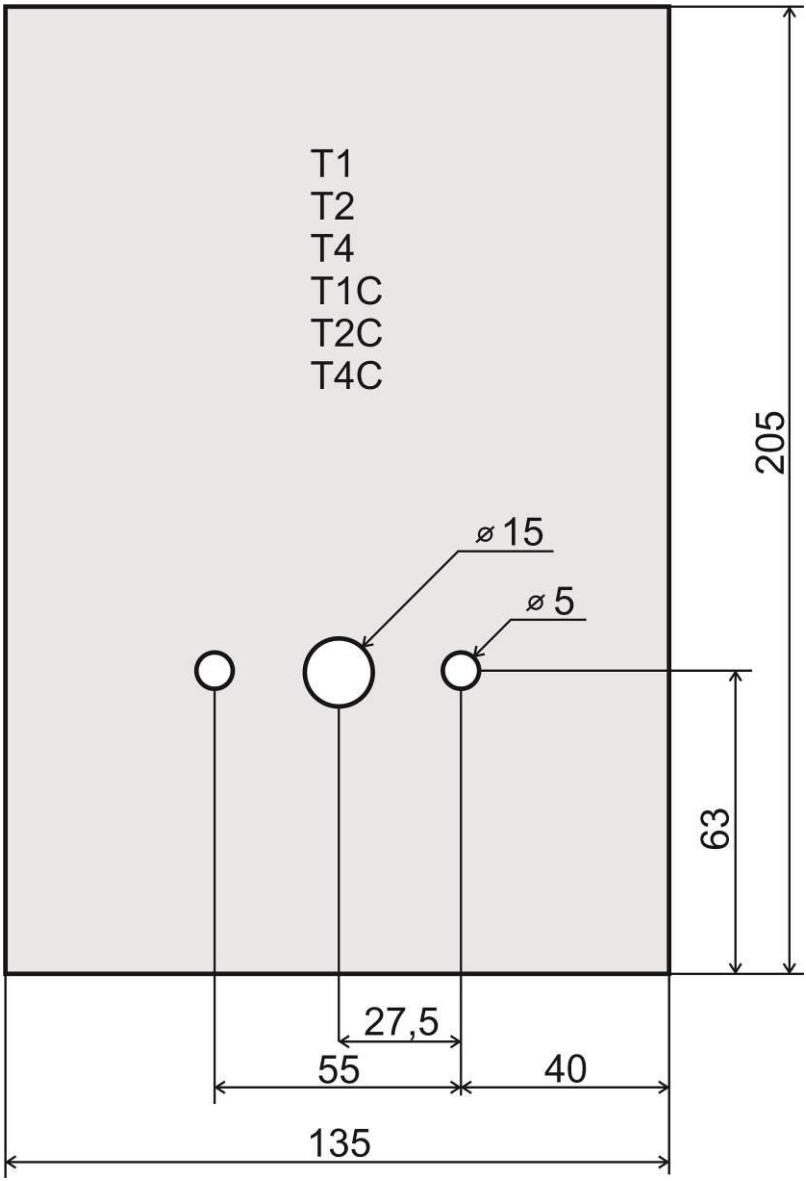
- La varilla tiene un diámetro **de 8 mm**
- El tornillo es de cabeza semiredonda, diámetro **5** mm y longitud **35 mm**

Al montar en una pared, se recomienda el siguiente procedimiento:

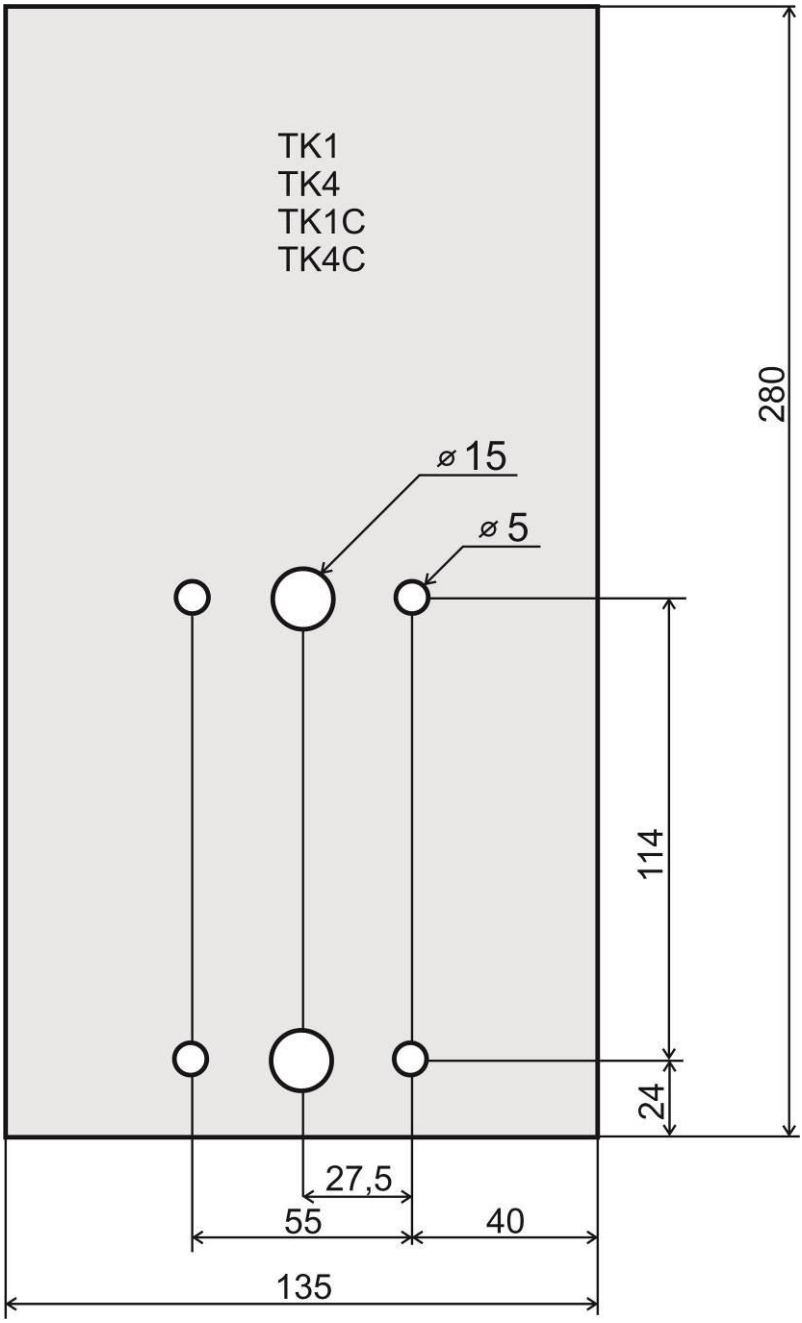
- Abre la cubierta (ver siguiente capítulo)
- Enrosca las entradas (líneas) por el agujero del cable (2)
- Fija el IP BOLD de forma segura a la pared (tornillos + enchufes) usando los agujeros de montaje (1).
- Ten cuidado de no pellizcar el separador de la parte trasera.
- Conecta los cables (sigue las instrucciones del siguiente capítulo)
- Cierra la tapa (ver siguiente capítulo)



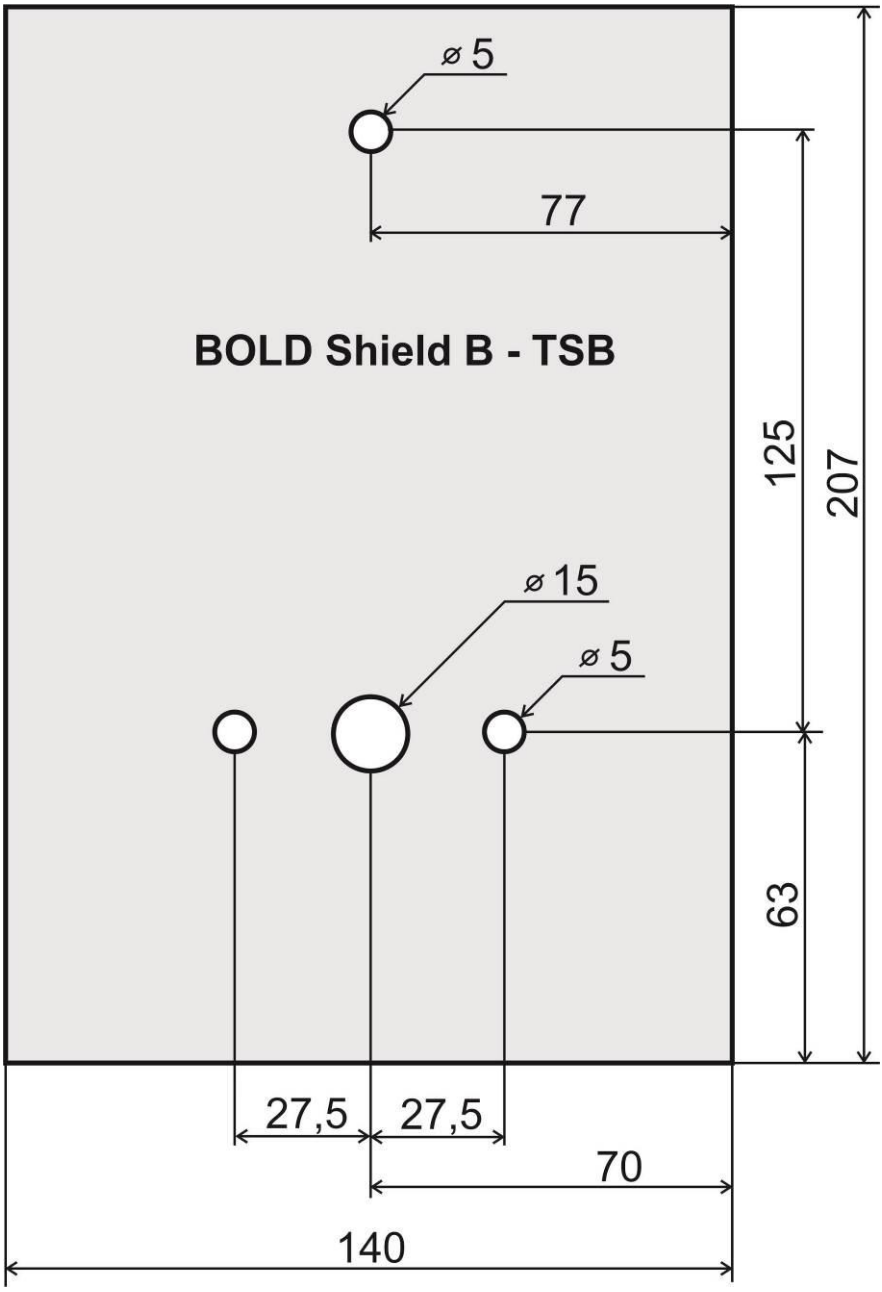
1.5.2 Plantilla de montaje (sin teclado)



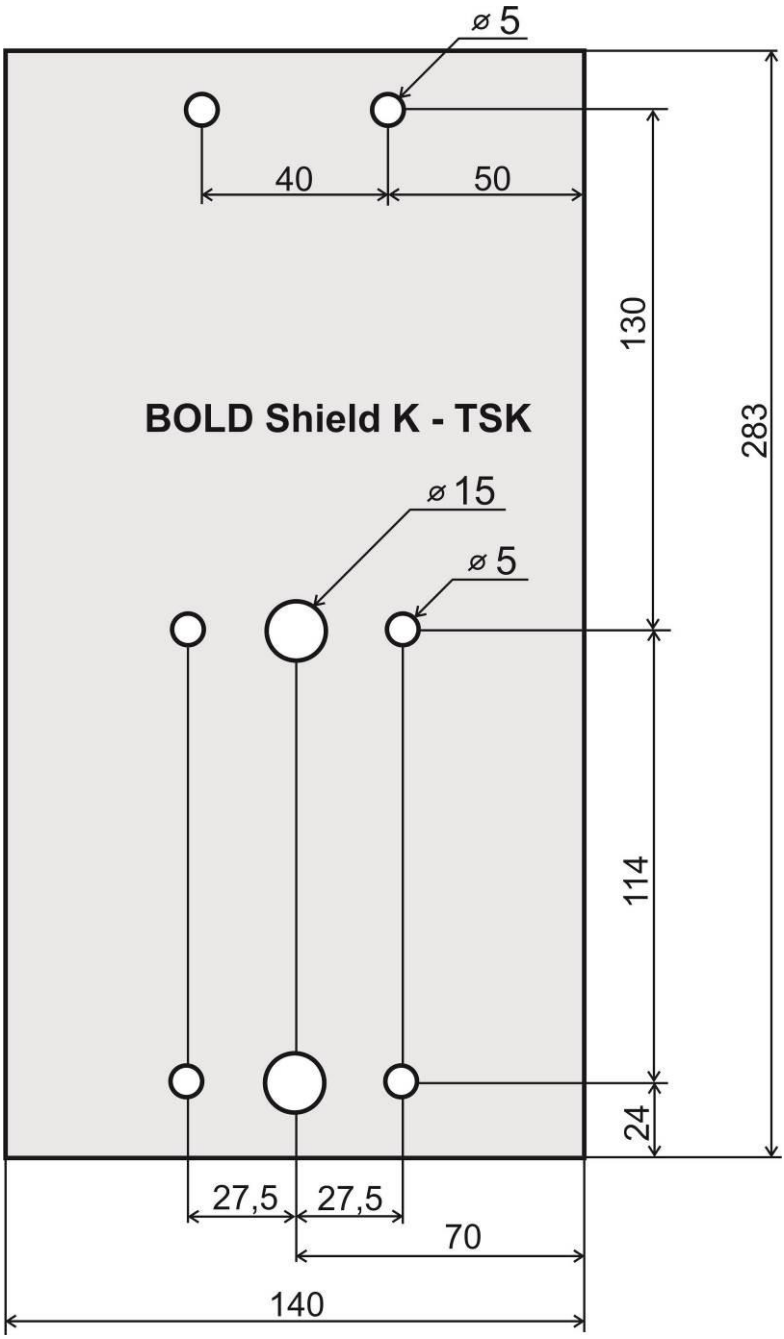
1.5.3 Plantilla de montaje (con teclado)



1.5.4 Plantilla de montaje de capucha de lluvia (sin teclado)



1.5.5 Plantilla de montaje de capucha de lluvia (con teclado)

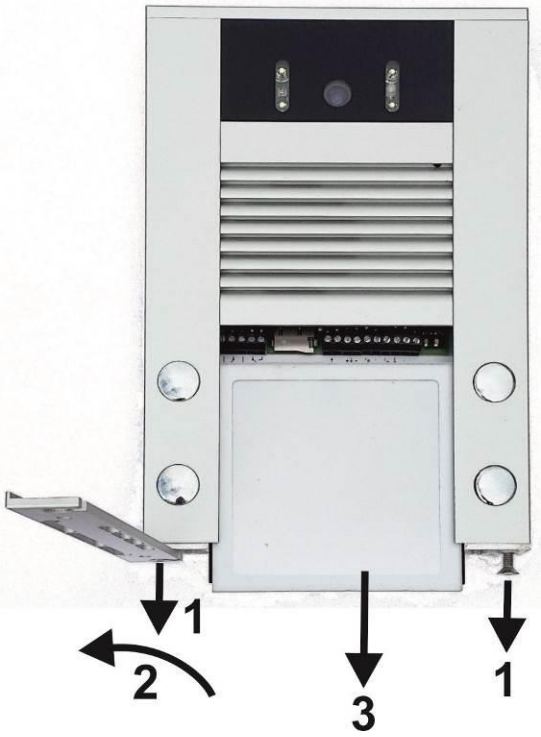


1.5.6 Abrir y cerrar la cubierta

Abriendo la portada
El raíl inferior está conectado al perfil de aluminio mediante dos tornillos hexagonales internos

(1) Desatornilla ambos tornillos solo a la mitad usando la llave hexagonal suministrada
(2) Gira la barra inferior hacia la izquierda sin eliminarla completamente
(3) Deslizar la diapositiva en las etiquetas con el nombre

Cerrando la tapa
Desliza el vaso de la etiqueta bajo la barra
Gira el raíl inferior hacia la derecha para que la ranura se extienda hasta el tornillo. Aprieta bien ambos tornillos.



- Al insertar el cristal en las etiquetas con el nombre, asegúrate de que la goma de sellado en las ranuras no esté dañada
- Al instalar otros dispositivos, ten en cuenta que la placa con el nombre se desliza hacia abajo. No instales ningún otro electrodoméstico justo debajo de este aparato.
- ¡No selles el dispositivo con silicona bajo ninguna circunstancia! El agua condensada debe drenarse y evaporarse.

Recomendaciones generales para conectar
Para evitar dañar el dispositivo, usa el destornillador que nos proporcionamos para conectar el cable.
Por favor, ten en cuenta:
• para que el cableado no se coloque delante del diodo emisor de luz y así no interfiera con la iluminación de las placas con el nombre

• Para evitar que el cable quede atrapado bajo el separador en la parte trasera del dispositivo

1.5.7 Sustitución de las etiquetas con los nombres

Etiquetas discográficas
1. Escribe los nombres requeridos en la plantilla.
2. Imprime las etiquetas con el nombre en un papel especial * y recórtalas.
3. Afloja los bolsillos en el borde exterior del cristal con el nombre usando la placa de plástico proporcionada.
4. Inserta las etiquetas con el nombre desde un lado en los agujeros de la diapositiva de la etiqueta

***** *Recomendamos imprimir las etiquetas con el nombre en un papel de aluminio especial y duradero.: Película de poliéster grabable para etiquetas con nombres DIN A4*

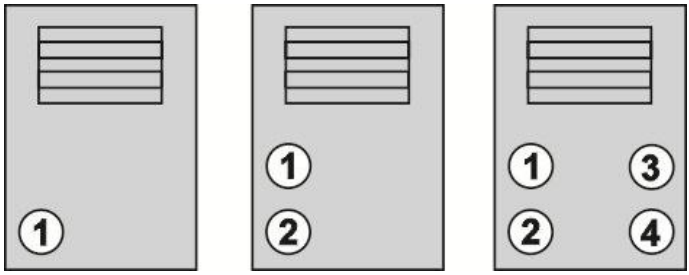
1.5.8 Tarjeta Micro SD

La tarjeta microSD se utiliza para almacenar archivos de audio de usuario y, en el futuro, será posible almacenar fotos, vídeos y audios en la tarjeta MicroSD como grabadora.

Si seleccionas un tono de usuario y la tarjeta microSD no se inserta en el porter, se usarán los tonos básicos de señalización.

¡Nunca expulses la tarjeta SD mientras el portero está encendido!

1.5.9 Numeración de botones



2 Operador del intercomunicador IP BOLD

2.1 Visión general de la señalización

El portero IP BOLD señala acústicamente condiciones que pueden producirse durante la operación; otra señalización es mediante un LED bicolor (ubicado a la derecha bajo el plexiglás negro). La señalización acústica para cada estado listado en la tabla puede desactivarse, o usar los tonos de "pitido" por defecto, o ser reemplazados por el sonido del usuario.

Estado	Tono	HIELO
Inicia una llamada	Opcional / Programable por el usuario	rojo
Cuelga una llamada	Opcional / Programable por el usuario	Apaga
No es posible llamar (ocupado)	Opcional / Programable por el usuario	rojo
Confirmar entrada del código	Opcional / Programable por el usuario	verde
Notificación de fin de llamada	Opcional / Programable por el usuario	verde
Encendido el interruptor	Opcional / Programable por el usuario	*** rojo + verde**
Error	Opcional / Programable por el usuario	-
Prensa	Opcional / Programable por el usuario	-
Establecimiento de una conexión	-	**rojo**
Se establece una conexión: una llamada	-	**verde**
Modo de servicio (Inicio de arranque)		verde
Inicia Linux		rojo
Inicio del rescate WEB		destellos rojos

* - la indicación está condicionada a la activación de la señalización acústica del interruptor correspondiente

2.2 Visitante en la puerta

Un visitante en la puerta es una persona fuera del edificio que quiere entrar.

2.2.1 Pulsación de botón – llamada saliente

Los botones del portero están etiquetados con los nombres o funciones de las personas dentro del edificio. La persona entrante pulsa el botón correspondiente, el portero inicia la llamada de inmediato (el botón no es el primer número de la cerradura con código) o con retraso (el tiempo entre

pulsaciones) marca el número programado. El número marcado varía según la configuración de la guía telefónica: .

1. La posición del botón en la guía telefónica debe estar activada
2. Al menos uno de los cinco números de teléfono (o direcciones IP en modo P2P) debe ser rellenado
3. El número de teléfono completado debe tener una hoja de horas activa en la hora indicada (o no se selecciona ninguna hoja de horas para el número de teléfono)

Si se rellena más de un número de teléfono, la selección del número se reduce a la selección según el horario y luego los números se marcan en orden (1 – 2 ... 5) o pueden marcar al mismo tiempo y cuál será el número que se destienda primero, y entonces se realizará la llamada. Ambas opciones de marcación pueden combinarse, por ejemplo, Es posible llamar al primer y segundo número de teléfono al mismo tiempo, y si la llamada no se realiza a la hora seleccionada, entonces llamar al tercer número.

Pulsar repetidamente el mismo botón puede tener las siguientes funciones:

- No hará nada
- Llamando de nuevo
- Termina la llamada

Desde la versión 3.0.38, hay una nueva función en el gatekeeper de Bold IP que no enlaza el sonido cuando llega "SIP Ringing" o "Session Progress", sino que deja que suene el timbre local. En su lugar, enlaza el vídeo (si lo ofrece el partido contrario en el SDP). De este modo, es posible ver quién está en la puerta con un videoteléfono adecuado (por ejemplo, Grandstream GXV3275 – botón de "Previsualización") y reproducirlo en consecuencia o no, sin que se vea afectado por los sonidos de IP Bold en la puerta.

2.2.2 Pulsación de botón – bloqueo por código

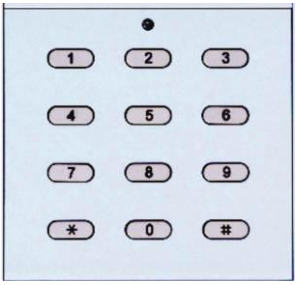
Los botones de intercomunicador IP BOLD también tienen una función de bloqueo por código. Pulsando los botones uno a uno, se puede activar el interruptor correspondiente. Los códigos para esta función son comunes tanto a todos los usuarios (ajustes del interruptor) como individuales (cada usuario tiene su propio código de acceso privado en la guía telefónica).

Atención: el código solo puede compilarse a partir del número de botones disponibles (por ejemplo, para el modelo IP BOLD-T4, el código puede compilarse a partir de los dígitos 1, 2, 3 y 4). Para los modelos TKx con teclado, todos los códigos están disponibles.

Si el número de botón es el primer número de uno de los códigos, entonces la llamada de este botón se retrasa por el "tiempo entre pulsaciones de botón" para la evaluación del código.

También cabe mencionar la función de encender el interruptor pulsando el botón seleccionado (por ejemplo, para la función de activación del timbre). Esta función se puede configurar en los ajustes del interruptor.

2.2.3 *Uso del teclado*



Para modelos con teclado, puedes hacer llamadas de tres maneras:

- Pulsa el botón (en los laterales del portero) como en los modelos sin teclado
- Marcando directamente el número de teléfono desde el teclado (si la dirección IP se introduce en modo P2P, el punto entre el grupo de dígitos se marca con la tecla (*), como es habitual en teléfonos IP)
- Seleccionando el número de memoria (la guía telefónica contiene 999 usuarios), seleccionando los dígitos del 1 al 999 es posible acceder a la misma función que pulsar el botón).

El final de la llamada siempre puede hacerse pulsando la tecla (#)

Si se conecta un teclado, se amplía la función de bloqueo de códigos, siempre se puede usar todo el rango de códigos (dígitos 0 a 9), el código para encender el interruptor difiere de marcar un número de teléfono pulsando primero la tecla (*), y entonces es el código para encender el interruptor.

2.2.4 *Llamar*

El intercomunicador IP BOLD está equipado con un supresor de eco adaptativo. El eco desaparece en pocos segundos tras la primera llamada, y entonces la llamada se convierte en dúplex completo. La llamada termina así:

- Colgando la estación del mostrador
- El tiempo de llamada expira (si está establecido)
- Pulsa el botón (si está activado)

2.3 Persona dentro del objeto

Una persona dentro del edificio es una persona que está en conexión telefónica con el portero IP BOLD.

2.3.1 *Llamada saliente*

Una llamada saliente es una llamada de portero (llamada por un visitante). Después de seleccionar al portero, el teléfono sonará dentro del edificio; al contestar, es posible hablar con el visitante en la puerta; seleccionando el código, puedes activar el interruptor. 10 segundos antes de que termine la llamada, el portero envía una notificación de que termina la llamada y, seleccionando el carácter (* / #), la llamada puede extenderse. Colgar el teléfono terminará la llamada. .

Son posibles todas las formas de transmitir la información de un botón pulsado (por ejemplo, un comando para encender un interruptor): ya sea

en el "canal RTP – RFC2833" o en la "información SIP" o "DTMF en banda". IP BOLD decodifica todos los modos automáticamente y lo recibe de tal manera que detecta primero el método de transmisión, utilizándolo como único método durante toda la duración de la llamada. Esto evita la duplicación del número recibido (código).

2.3.2 Llamada entrante

Una llamada entrante es una llamada al portero (iniciada por una persona dentro del edificio). Después de seleccionar el número de sucursal o la dirección IP donde está conectado el IP BOLD del portero, el portero llamará y, tras el número establecido de timbres, el portero contestará y es posible hablar. Las opciones (control del interruptor, extensión de llamada, etc.) son las mismas que para la llamada saliente..

2.4 Vídeo

Para modelos equipados con cámara, es posible ver vídeo de las siguientes formas:

- Teléfono IP con pantalla LCD
- PC – Navegador WEB
- PC con iBell office
- PC con un programa general para ver vídeo (por ejemplo, VLC)
- Dispositivo Android (teléfono), iBell home (Google Play)
- Dispositivo Apple (teléfono) iBell home (App Store)

Formatos de vídeo: JPG, MJPG, H.263, H.264

Vídeo para WEB:

Internet Explorer**, Mozilla, Opera, Firefox...** (serie de imágenes JPEG - Puerto 80) se utiliza una solicitud http repetida infinitamente "IPaddress/video.jpg"
Se utiliza la solicitud http " IPaddress/video.mjpg" del programa PopUp (iBell office) - (flujo MJPEG - Puerto 80) (a veces necesita recargarse antes de empezar). Este vídeo es más fluido y tiene menos uso de red.

Vídeo en streaming para teléfonos IP:

H264 organizan el IP BOLD y el videoteléfono mediante protocolo SIP/SDP. El vídeo y el audio se ejecutan mediante protocolo RTP en puertos acordados con la contraparte mediante SIP o RTSP.
Solicitud RTSP "rtsp://IPaddress/video.264"

Parámetros de vídeo:

las imágenes se crean en el módulo IP y son las mismas para todos los protocolos de transmisión
El tamaño (resolución) del vídeo se selecciona en la sección de "Configuración de vídeo" en la WEB
El tamaño máximo está determinado por el tipo de cámara USB y suele ser 640x480 (alternativa 1280x720px – HD cámara)
El flujo H.263 solo conoce la resolución CIF (352x288), así que una imagen más grande
se recorta y el más pequeño se enmarca
La frecuencia (1-15 fps) de las imágenes se selecciona en "Configuración de vídeo" en la WEB
Con mayor resolución, el número de imágenes disminuye (limitado por el uso de la CPU)

Puertos:

Puerto **80** para http (sitio web y vídeo JPG/MJPG en ellos)
Puerto **5060** para SIP

Los puertos RTP se negocian con la contraparte mediante SIP; normalmente se sugiere el puerto **7078** para audio y el **puerto 9078** para vídeo
Vídeo del puerto **554** (H264 y H263) proporcionado por el intercomunicador RTSP (servidor)

3 Programación de parámetros

La programación de parámetros se realiza desde un navegador web normal. (¡Atención! No se soportan versiones IE V7 y inferiores).

3.1 Acceso a la interfaz WEB

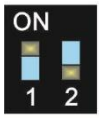
Para mostrar con éxito la página WEB del IP BOLD, primero pasemos por algunos detalles.

Longitudes de los campos - nombres, nombres, códigos, contraseñas tienen una longitud uniforme **40 caracteres**.
- Las URLs, etc., tienen una longitud máxima **255 caracteres**

3.1.1 Bueno saberlo

Hay un doble interruptor DIP en el IP BOLD de la casa de entrada. Los interruptores individuales deben estar en la posición que se muestra en la imagen.

1 – él
2 – fuera



Qué significa cada interruptor:

1. Siempre en la posición **ON**, este interruptor solo se utiliza durante reparaciones de producción o servicio.
2. si está en la posición ENCENDIDO cuando se enciende (o se reinicia la corriente), la dirección IP predeterminada se establece en 192.168.1.250 y se usa el estilo por defecto. El nombre es *admin* y la contraseña es *1234*. Para ver el vídeo, el nombre *y la contraseña* del vídeo *son 1234* (si es necesario). La posición de operación está **desajustada.**

Advertencia: *Si te encuentras en una situación en la que no conoces la dirección IP en negrita o has olvidado la contraseña de acceso, hay una razón para usar el* ***switch DIP2****, ponerlo en* ***posición de encendido*** *y reiniciar la IP BOLD. Luego puedes cambiar la configuración, por ejemplo, la contraseña o la configuración de red. Asegúrate de poner DIP2 en* ***DIP2=apagado la posición*** *de funcionamiento y haz clic en guardar y reiniciar. Tras reiniciar el IP BOLD, todo está ahora según los cambios del set.*

También debes prestar atención a qué red de PC te conectas. El porter tiene una dirección IP configurada en la fábrica como 192.168.1.250.

Si tu PC también está configurado en el segmento 192.168.1.xxx de la red, entonces solo los dispositivos de la red con la misma dirección, es decir, 192.168.1.250, pueden causar el problema. En este caso, recomendamos que desconecte temporalmente este dispositivo de la red eléctrica.

Si tu PC está configurado en un segmento de red diferente al 192.168.1.xxx hay dos opciones:

1. Tienes Windows 7 u 8 en tu PC, luego puedes configurarlo en "Configuración de red" – "Protocolo IP versión 4" – "Propiedades" – Avanzado" y añadir la dirección IP del PC en el segmento porter, por ejemplo, 192.168.1.10
2. En general, en el PC, puedes establecer temporalmente la dirección IP propia del PC en el segmento de intercomunicador del adaptador de red, por ejemplo, 192.168.1.10. Después de cambiar la dirección IP del portero, debes deshacer esta configuración en tu PC.

Luego puedes configurar los parámetros del gatekeeper, incluyendo la dirección IP, y tras reiniciar la IP BOLD del gatekeeper puedes conectarte a la página WEB del gatekeeper que ya está en la nueva dirección IP.

3.1.2 Inscripción

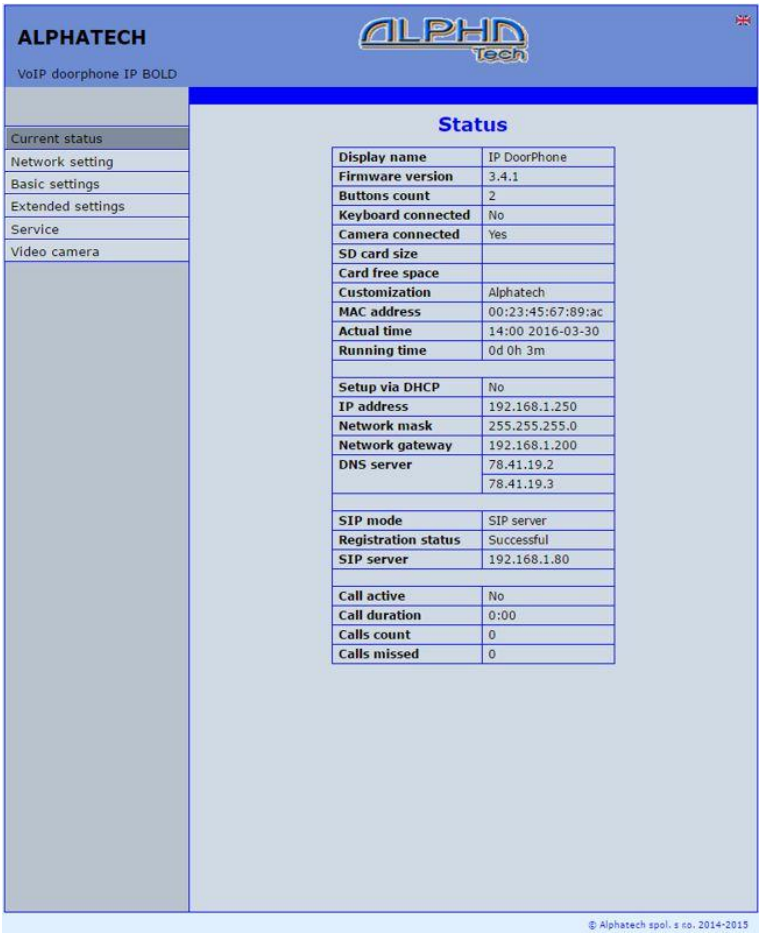
En tu navegador WEB, escribe la dirección IP del portero IP BOLD (por defecto es **192.1681250) ...**como aparece en la imagen – "Pantalla de inicio con vídeo"

Debajo de la imagen del vídeo (solo hay un fotograma vacío en los modelos sin cámara), hay botones de Detener a la izquierda – para detener el vídeo y **Empezar** a reiniciar el vídeo. A la derecha está la **descripción Configurar**: tras hacer clic en ella, se mostrará una solicitud de datos de acceso.

Apunta tu nombre de usuario y contraseña. El nombre de usuario siempre es "**admin**" y la contraseña es "**1234**" (se puede cambiar en la configuración). ***Nota:*** *Si la protección con contraseña de vídeo estaba activada, el nombre de acceso es "video" y la contraseña predeterminada es "1234"*

Ahora has introducido la primera página de la configuración del portero de IP BOLD. En esta página se muestra el "Estado actual", y hay toda la información necesaria sobre el estado del portero.

3.2 Estado actual



El estado actual muestra datos básicos que describen el estado de la IP BOLD del gatekeeper. Desde la versión de FW, nombre del portero, conexión

de la unidad (cámara, teclado), tarjeta SD, direcciones MAC, hora actual, configuración de red, modo portero (servidor P2P o SIP), estado de registro y estadísticas de llamadas pequeñas.

3.2.1 Configuraciones lingüísticas

Una vez que hayas hecho tus cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar cambios".

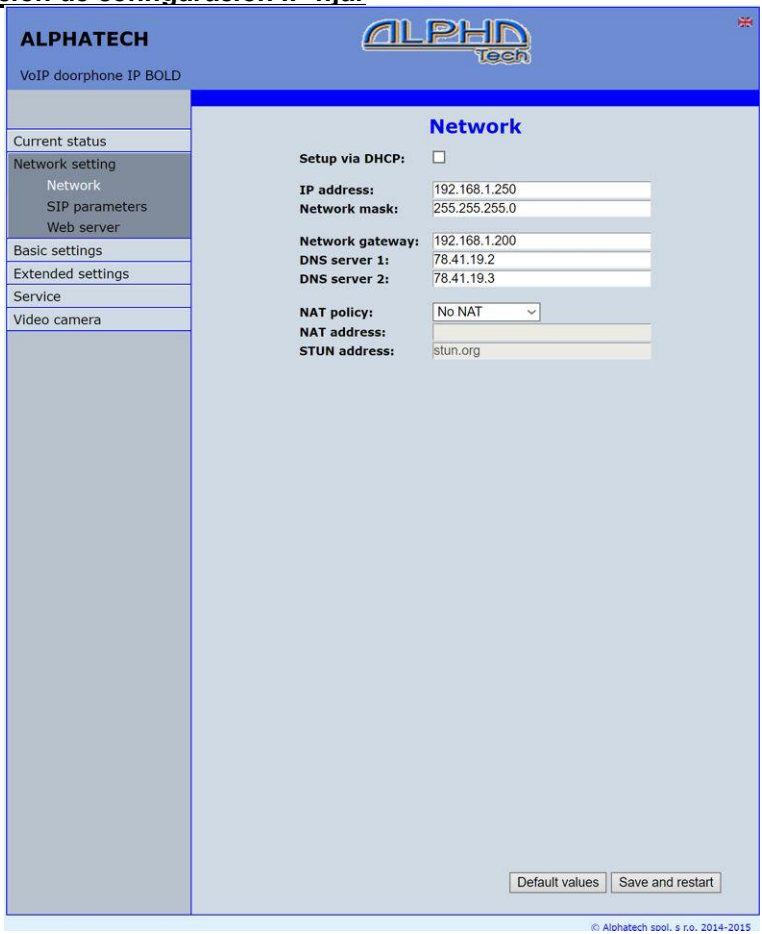
En la parte superior derecha se muestra la bandera de la versión actual del idioma de toda la interfaz WEB. Haz clic en la bandera para mostrar los idiomas disponibles. Una vez seleccionado, asegúrate de hacer clic en "Guardar cambios" en la parte inferior derecha, de lo contrario no se hará la selección del idioma.

3.3 Configuración de red

3.3.1 Configuración de red

La configuración de red se encuentra en el menú "Configuración de red". Puedes elegir usar una dirección IP fija o una dirección DHCP asignada dinámicamente.

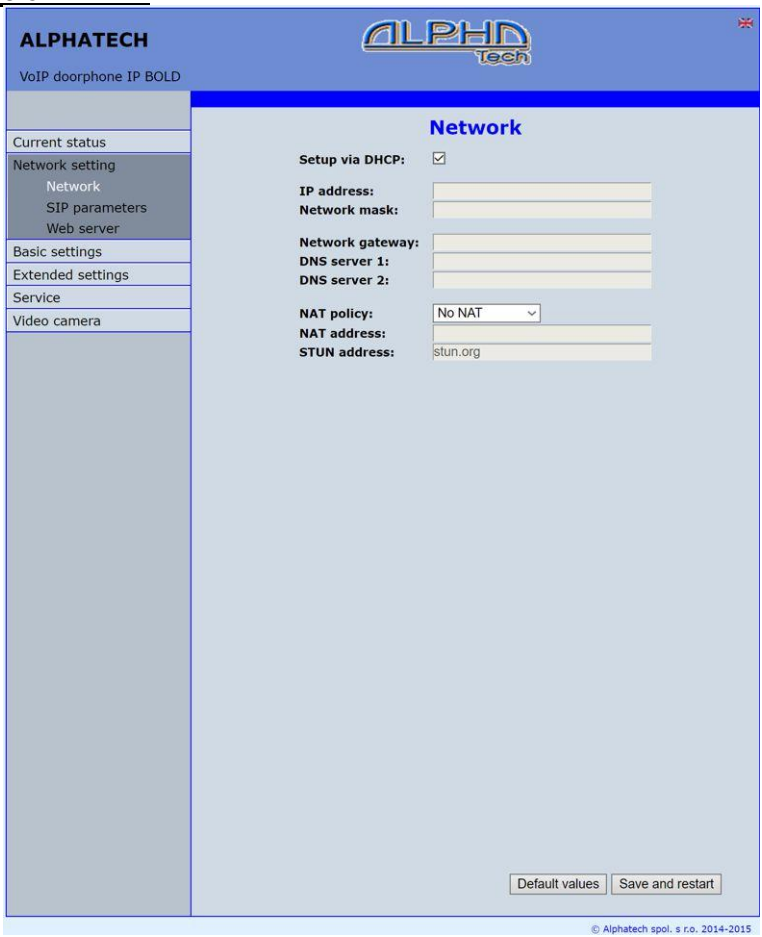
Dirección de configuración IP fija:



Para hacer cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar y Reiniciar".
DHCP - habilitar/deshabilitar el uso de asignación de direcciones IP DHCP
Dirección IP, Máscara de red - Configuración de dirección IP, máscaras, en caso de incertidumbre, contacta con tu administrador de red
Pasarela de Internet – Dirección IP del router (conexión a Internet)
Servidores DNS 1 y 2 – Direcciones IP de los servidores de dominio principal y secundario

Policía NAT : mejor vigilancia NAT, aquí está la elección del tipo de resolución de direcciones IP que usar
Dirección NAT – utilizada para el tráfico de red a través del router (modificación sobrscribiendo la dirección IP predeterminada o de destino)
Dirección de STUN – dirección IP del servidor STUN (véase p. 7)

Configuración DHCP:



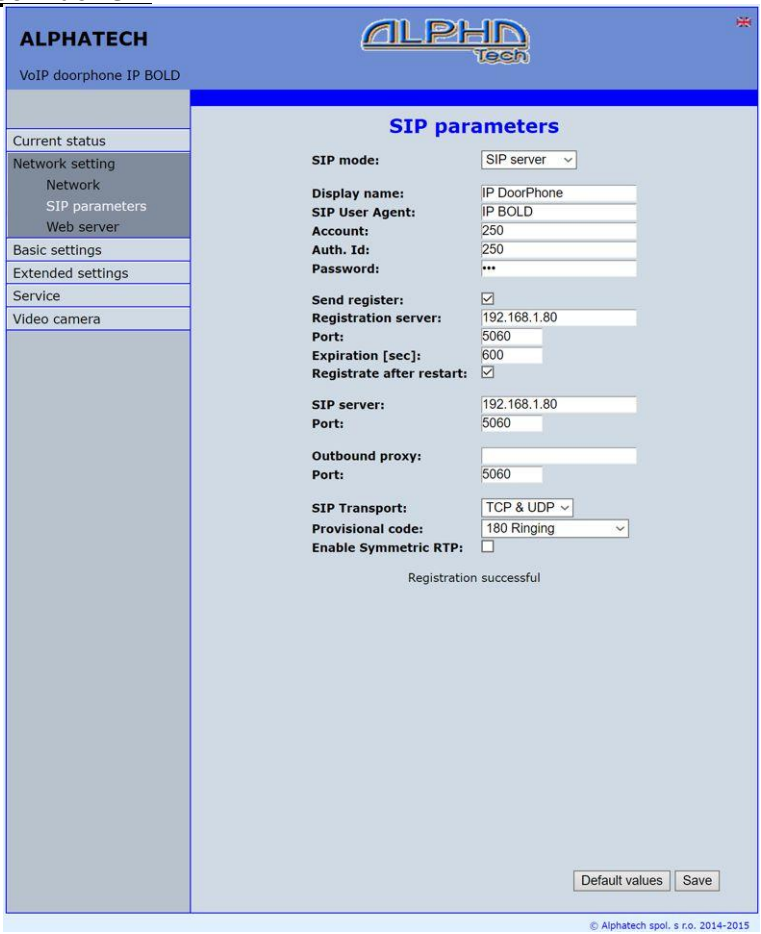
Para hacer cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar y Reiniciar".
DHCP : al marcar esta opción y guardarla y reiniciarla, la IP BOLD de la puerta de enlace recibe una dirección IP de DHCP en la red.
Policía NAT : mejor vigilancia NAT, aquí está la elección del tipo de resolución de direcciones IP que usar

Dirección NAT – utilizada para el tráfico de red a través del router (modificación sobrscribiendo la dirección IP predeterminada o de destino)
Dirección de STUN – dirección IP del servidor STUN (véase p. 7)
Importante: *si usas la configuración DHCP, DHCP asignará automáticamente una dirección IP al guardián de la IP BOLD y el administrador de red determinará tu IP actual para que puedas ver el vídeo en un navegador web. Sin embargo, dado que esta dirección asignada dinámicamente puede cambiar, por ejemplo, tras un corte de luz en el edificio, se recomienda establecer una IP BOLD con una dirección IP fija..*

3.3.2 Configuración SIP

El IP BOLD puede operarse en la red en dos modos básicos. O bien **el servidor** SIP – el registro del portero se realiza en el servidor SIP y luego llama a los números de teléfono asignados por el servidor SIP o **P2P** , o el portero llama a una dirección IP específica y no es posible utilizar los servicios ofrecidos por el servidor SIP.

Modo Servidor SIP



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Etiqueta de nombre-nombre – el nombre con el que se presenta el dispositivo en la red (por ejemplo, se mostrará como el nombre del comunicador en el panel UDV del programa, UDVguard)

SIP User Agent – El SIP User Agent puede utilizarse para facilitar la instalación. En realidad es un nombre de dispositivo cuya sintaxis no está

exactamente definida, pero por razones prácticas, es habitual usar "nombre del dispositivo + versión".

Nombre - el nombre del dispositivo en el protocolo SIP (normalmente el número de línea, el nombre sin diacríticos).

Auth.ID - nombre para el registro en el servidor SIP

Contraseña - contraseña para el registro en el servidor SIP

Enviar registro : si es necesario registrarse (normalmente sí), esta opción debe comprobarse

Servidor de registro - Dirección IP o nombre del servidor (¡sin diacríticos!) del servidor de registro (para la mayoría de los sistemas e instalaciones basta con rellenar esta dirección IP). El registro se realiza en este servidor. Si no tienes marcado el Registro de Envío, *no tienes que rellenar el Servidor de Registro y escribirás la dirección IP del servidor SIP en* el Servidor Proxy.

Puerto - El puerto SIP suele ser 5060 o 5061

Validez[sec] - validez del registro en el servidor SIP (intervalo de envío de la solicitud de re-registro)

Desregistrarse al reiniciar : cuando se verifica, se realiza la baja cada vez que reinicias

Servidor proxy SIP - Dirección IP o nombre del servidor, a través de este servidor se realiza la conexión. Si no rellenas, la dirección IP se obtendrá del *Servidor de Registro* (pero debes marcar *Enviar registro*).

Puerto - El puerto SIP suele ser 5060 o 5061

Proxy saliente - dirección IP o nombre del proxy, donde se determina dónde enviará las solicitudes el gatekeeper. Si se configura un proxy saliente, se enviará una solicitud INVITE a la dirección del proxy saliente. Se utiliza un proxy saliente para NAT. Si no se usa (en la mayoría de los casos no se usa), no lo rellenes.

Puerto - El puerto SIP suele ser 5060 o 5061

Transporte SIP – UDP o TCP o Auto-selección (TCP+UDP)

Código provisional - especifica si se enviará un código SIP "180 Ringing" o "183 Session progress" al sonar

Usa RTP simétrica - comprueba que se active. Al activarlo, el gatekeeper no empieza a enviar el audio RTP a la contraparte él mismo, sino que espera a que la contraparte envíe el RTP y luego envía los datos a la misma dirección:puerto desde donde proviene el audio. Es un truco utilizado para el puente NAT

El estado del registro se muestra en la página tal como se muestra en la imagen.

Modo peer to peer (P2P)

Una vez que hayas hecho tus cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar cambios".

Nombre - etiqueta de nombre – es el nombre con el que se presenta el dispositivo en la red (por ejemplo, se muestra como el nombre del comunicador en el panel UDV de programas, UDVguard)

SIP User Agent – El SIP User Agent puede utilizarse para facilitar la instalación. En realidad es un nombre de dispositivo cuya sintaxis no está exactamente definida, pero por razones prácticas, es habitual usar "nombre del dispositivo + versión".

Nombre - el nombre del dispositivo en el protocolo SIP (normalmente el número de línea), se recomienda dejarlo rellenado.

Puerto - El puerto SIP suele ser 5060 o 5061

Transporte SIP – UDP o TCP o Auto-selección (TCP+UDP)

Código provisional - especifica si se enviará un código SIP "180 Ringing" o "183 Session progress" al sonar

Usa RTP simétrica - comprueba que se active. Al activarlo, el gatekeeper no empieza a enviar el audio RTP a la contraparte él mismo, sino que espera a que la contraparte envíe el RTP y luego envía los datos a la misma dirección:puerto desde donde proviene el audio. Es un truco utilizado para el puente NAT

En el modo P2P habilitado, es posible operar dispositivos que requieren registro en el servidor SIP para su función. Esta opción será utilizada por los nuevos teléfonos SIP, que normalmente no soportan el modo P2P, así como por aplicaciones para Android y iOS: Apple.

El principio de configurar teléfonos SIP y iBell home, iBell office con IP BRED:

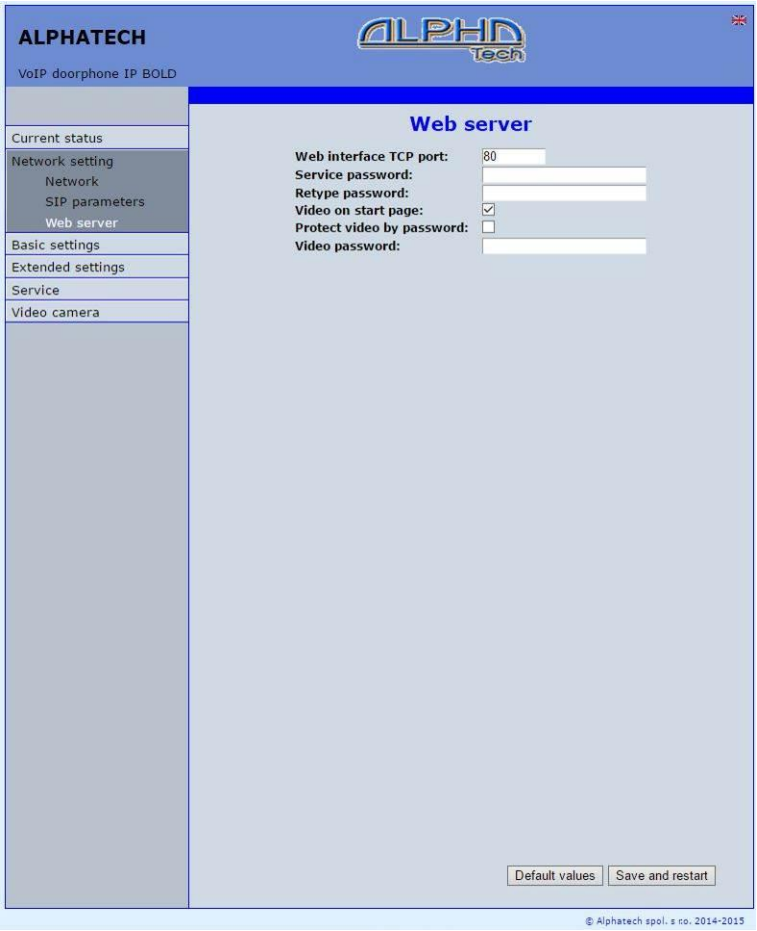
1. El modo teléfono es servidor SIP, registro en dirección IP en negrita (servidor de registro o SIP = dirección IP en negrita)
2. El nombre y la contraseña son el número de línea (elegimos un plan numérico para que cada número aparezca en la red solo una vez, y luego rellenamos el nombre y la contraseña de cada dispositivo para registrarse con ese número).

   Ejemplo:

   - La dirección IP de BOLD es 192.68.1.250 y el nombre (página de configuración SIP) es **250**
   - La dirección IP del teléfono SIP 1 es 192.168.1.200, rellena el registro aquí – servidor SIP = 192.168.1.250 y nombre=contraseña=230
   - La dirección IP del teléfono SIP 2 es 192.168.1.201, rellena el registro aquí – servidor SIP = 192.168.1.250 y nombre=contraseña=231

   Las llamadas al teléfono SIP 1 son **230**, las llamadas al teléfono SIP 2 son **231** y las llamadas a IP BOLD son **250**

3.3.3 *Servidor web*



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar y Reiniciar".

Puerto TCP de la interfaz de usuario - posibilidad de cambiar el puerto TCP 80 habitual por otro (medidas de seguridad)

Nueva contraseña de acceso / confirmación de contraseña – introducir una nueva contraseña de acceso (en lugar de la contraseña básica **1234**) – longitud máximo 40 caracteres. (El nombre de acceso es **admin**)

Vídeo en la portada : activar o apagar el vídeo en la página principal de la interfaz WEB (principalmente por razones de seguridad, si apagas el vídeo, solo es accesible tras iniciar sesión con contraseña).

Nueva contraseña vídeo – introduce una nueva contraseña de acceso para mostrar el vídeo (en lugar de la contraseña básica **1234**) – longitud máximo 40 caracteres. (El nombre de acceso es **vídeo**)

Proteger vídeo con contraseña - Otra protección de seguridad es asegurar con contraseña el acceso a http://ipaddress/video.jpeg (imagen de cámara). **ATENCIÓN: ¡esta opción hace que el vídeo deje de funcionar en el teléfono SNOM!**

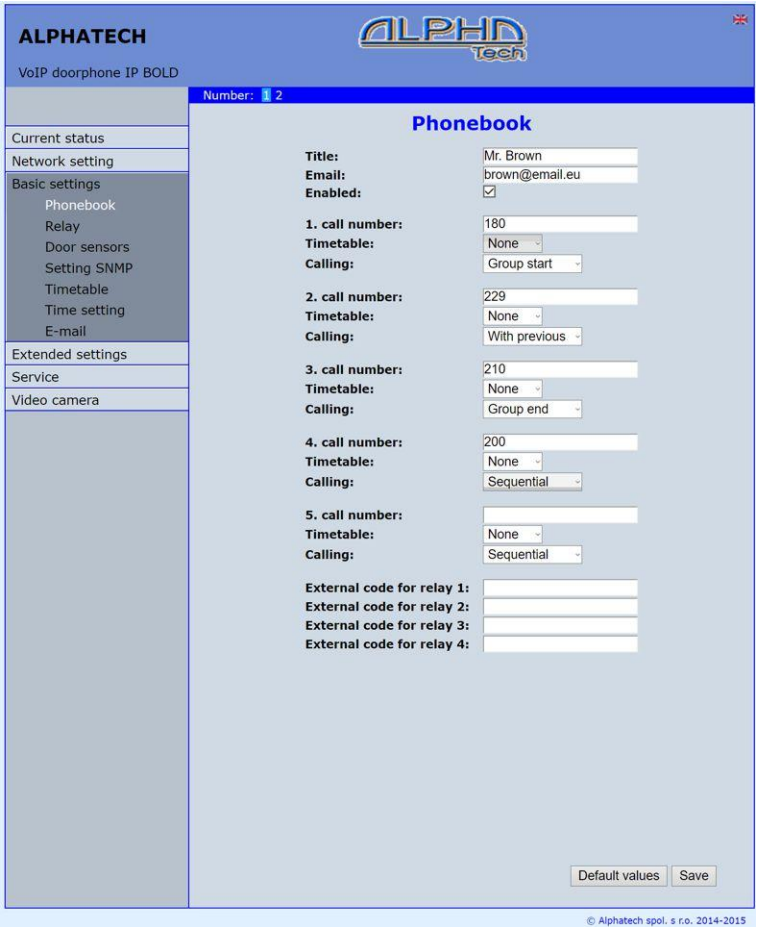
Activar telnet – disponible solo si se utiliza una personalización especial.

Opción para activar/desactivar el acceso desde Telnet (Nombre: Root, Pass: 8765). **No se recomienda el uso de telnet, ya que en la práctica esta opción ya ha causado muchos problemas. Si el portero se daña por una intervención inadecuada vía Telnet, pierdes la garantía del portero IP BOLD.**

3.4 Configuraciones básicas

En esta sección se establecen parámetros de usuario y que cambian frecuentemente.

3.4.1 Directorio telefónico



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

La guía telefónica contiene hasta 999 suscriptores telefónicos. Para los primeros 99 participantes, el número de participante coincide con el número de botón. En esta versión del IP BOLD, el máximo de botones = 4. Por lo tanto, los primeros cuatro participantes son los más importantes.

El intercomunicador IP BOLD está equipado con detección automática de dispositivos conectados, por lo que si el teclado numérico no está conectado, la

guía telefónica contiene solo entre 1 y 4 posiciones según el modelo (número de botones).

El número de la posición en la guía telefónica se selecciona en la barra superior haciendo clic en el dígito correspondiente, también puedes desplazarte por el 10 (</>) o ir a una posición específica (todo seleccionando en la primera línea – resaltada).

Los participantes del 999 son importantes principalmente cuando se utiliza el teclado (modelos TK) o la pantalla táctil para seleccionar un abonado desde la guía telefónica.

Cada puesto en la guía telefónica te permite rellenar hasta 5 números de teléfono con la opción de agrupar algunos (o todos) en un grupo y llamar a un grupo de números al mismo tiempo.

Nombre del puesto en la lista – Este texto es solo para fines informativos o distintivos. Si se utiliza la pantalla, el nombre se mostrará en el selector de listas.

Esmalte - Este correo recibirá información sobre llamadas perdidas con imágenes en el caso del modelo (C) [o una grabación grabada (en caso de activación del contestador)—próximamente]. La condición es configurar el correo electrónico – véase más abajo.

Activar: el elemento de la guía telefónica (también función del botón correspondiente) solo funciona si está activado (marcado). La importancia es para las casas de huéspedes, hoteles, etc.)

1. Número de teléfono – es el número de mayor importancia, se llama primero (si el modo es de marcación gradual). 1. El número de teléfono solo se marcará según el horario seleccionado.

Horario : si no se selecciona, el primer número de teléfono está siempre activo. El uso del primer número de teléfono puede limitarse en tiempo mediante una hoja de horas

Llamar- Permite crear grupos – véase más abajo.

2. Número de teléfono – es el número de teléfono segundo en la secuencia, se llama segundo (si el modo es marcación secuencial). 2. El número de teléfono solo se marcará según el horario seleccionado y si se rellena.

Horario: si no se selecciona, el segundo número de teléfono siempre está activo. El uso del segundo número de teléfono puede limitarse en el tiempo mediante una hoja de horas

Llamar- Permite crear grupos – véase más abajo.

3. Número de teléfono – es el tercer número de la secuencia, se llama el tercero (si el modo es de marcación gradual). 3. El número de teléfono solo se marcará según el horario seleccionado y si se rellena.

Horario: si no se selecciona, el tercer número de teléfono está siempre activo. El uso del tercer número de teléfono puede limitarse en el tiempo mediante una hoja de horas

Llamar- Permite crear grupos – véase más abajo.

4. Número de teléfono – es el cuarto número de la secuencia, se llama cuarto (si el modo es sedentario). 4. El número de teléfono solo se marcará según el horario seleccionado y si se rellena.

Horario : si no se selecciona, el número de teléfono 4 siempre está activo. El uso del cuarto número de teléfono puede limitarse en el tiempo mediante una hoja de horas

Llamar- Permite crear grupos – véase más abajo.

5. Número de teléfono – es el quinto número de la secuencia, se llama el quinto (si el modo es de marcación gradual). 5. El número de teléfono solo se marcará según el horario seleccionado y si se rellena.

Horario : si no se selecciona, el quinto número de teléfono siempre está activo. El uso del quinto número de teléfono puede limitarse en el tiempo mediante una hoja de horas

Llamar- Permite crear grupos – véase más abajo.

Código externo del interruptor 1/2/3/4 – aquí es donde se introducen los códigos privados para la cerradura de código. El candado de código puede montarse a partir de los botones del portero (pero en el modelo IP BOLD está bastante limitado según el número de botones 1 a 4), o en los modelos TK es posible usar el teclado. Cada participante tiene un código para cada interruptor.

Llamada – explicación

Grupo significa que dos o más números de teléfono forman un grupo y estos números se llaman al mismo tiempo (todos llamados a la vez). Cuál de los participantes llamados que contesta primero (hace llamadas) puede hablar, los demás participantes del grupo terminarán el timbre.

Separado - Este número de teléfono se llama como un número independiente, no con ningún otro número del grupo

Inicio de grupo - Primer número de teléfono en una llamada grupal

En un grupo con el anterior – el número de teléfono está en el grupo, no es ni el primero ni el último número del grupo

Fin del grupo: el número de teléfono es el último número del grupo

Con esta configuración, puedes crear hasta dos grupos o grupos con cinco números de teléfono para cada participante, y combinar grupos con números de teléfono separados.

Ejemplo: el primer número de teléfono de la llamada al contestador – "Por separado"

el segundo número de teléfono es "Inicio del grupo"

el tercer y cuarto número de teléfono son "En el grupo con el anterior"

el quinto número de teléfono es "Fin del grupo"

– estos cuatro números de teléfono se llaman juntos en las oficinas, donde son recogidos por los demás empleados en caso de que el operador esté ocupado. En las oficinas, los teléfonos empiezan a sonar a la vez solo después de una hora que se puede fijar.

3.4.2 Palancas

Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Hay 4 interruptores accesibles en los ajustes del interruptor. El switch 1 y 2 son la salida de los contactos del relé directamente en la pasarela IP de BOLD. Los otros dos conmutadores (3 y 4) pueden usarse para conmutadores remotos (relés IP, véase más abajo) o como relés virtuales que pueden emplearse para la sincronización y así crear funciones de conmutación más complejas. **Seleccionar un interruptor se realiza haciendo clic en el número del interruptor en la fila superior resaltada** , similar a la guía telefónica.

Activado – la función de conmutación puede desactivarse, esto también deshabilitará la señal de sincronización para otros conmutadores. El significado es que, por ejemplo, si quieres evitar que ciertas puertas

se abran temporalmente, en lugar de cancelar todos los códigos y luego reprogramar todos los códigos de acceso, simplemente desactivas este interruptor y, tras ese tiempo, puedes restaurar fácilmente el interruptor con todos los códigos a su función original. Si esta situación se repite regularmente (por ejemplo, en la escuela), se puede utilizar un horario de tiempo.

Horario – define el periodo en que el interruptor funciona y cuándo no. Un ejemplo es, por ejemplo, el horario de funcionamiento de un centro, escuela, etc.

Modo de conmutación monoestable : se activa por orden y se apaga tras transcurrir el tiempo establecido. Uso para conmutar cerraduras eléctricas, controlar puertas, señalizar cuando se pulsa un botón, etc. (para establecer los códigos de control hay que introducir "Encendido" (véase más abajo)

Modo de conmutación biestable : se activa mediante un comando y permanece encendido hasta que otro comando lo abre. Para ello, además de los códigos de control, es posible seleccionar "Encendido" para encender y "Apagado" para desenganchar. (véase más abajo)

Retardo de conmutación – es el tiempo transcurrido entre la evaluación del comando de conmutación y el conmutado del conmutador. El comando de desabrochamiento no se ve afectado por este tiempo y se realiza de inmediato. El tiempo de conmutación se calcula únicamente a partir del conmutado real del conmutador. Se utiliza, por ejemplo, al abrir la puerta gradualmente, *establecemos el mismo comando para encender ambos interruptores; este retardo se usa para modelar el tiempo de caminata entre la primera y la segunda puerta.* Esta función también puede configurarse sincronizando y retrasando la sincronización, y luego hay códigos separados disponibles para controlar cada puerta.

Tiempo de conmutación – tiempo de conmutación del interruptor en modo monoestable (tiempo de apertura de cerradura eléctrica)

Sincroniza con: Horario 1 - 10 - se selecciona un horario para el cambio y luego hay dos opciones:

Monoestable, y cuando el intervalo de tiempo establecido en el horario sea satisfactorio y el horario esté activo, se realiza el cambio al tiempo de conmutación establecido (cambia al "tiempo de conmutación" en el momento de cumplir la condición del horario).

Biestable, y cuando el intervalo de tiempo establecido en el horario es adecuado y el horario está activo, el interruptor se enciende y permanece abierto fuera de estas condiciones.

Sincroniza con: interruptor 1 – 4 – encender el interruptor inicia el encendido del mismo interruptor u otro. Un ejemplo de uso sería, por ejemplo, el control de una puerta móvil, donde se puede crear un pasaje mediante una apertura parcial – un reemplazo de la puerta. Para este modo, el interruptor debe activarse durante 1 segundo dos veces seguidas, cuando el intervalo entre conmutaciones es un pasaje creado (por

ejemplo, 6 segundos). *Para configurar los ajustes, selecciona el modo monoestable para el Switch 1 con un tiempo de conmutación de 1 segundo, sincronización con el Switch 1 y un retardo de sincronización de 7 seg*. Si necesitas configurar una situación en la que, para un comando (55), el interruptor 1 conmute dos impulsos seguidos – creando un pasaje y cerrando la puerta de nuevo en el segundo comando (56), entonces se usa el interruptor 4 desconectado para la sincronización. *El ajuste del interruptor 1 es monoestable, tiempo de conmutación 1 segundo, sincronización con el interruptor 4 y retardo de sincronización 7 segundos. Los comandos para encender el interruptor 1 son 55 y 56. Pon el interruptor 4 en monoestable, tiempo de cambio 1 segundo, comando de cambio 55.*

Con la ayuda de la sincronización, se pueden crear varias combinaciones de conmutación.

Retraso de sincronización – el tiempo entre la creación de la sincronización y su evaluación. Úsate, por ejemplo, para modelar múltiples interruptores de conmutación en un solo comando

Activar al llamar – puedes elegir entre

No (Llamar no afecta al estado del switch)

Llamada entrante – el interruptor se activa cuando hay una llamada entrante, monoestable durante un tiempo de conmutación estable, biestable de forma permanente durante toda la duración de la llamada

Llamada saliente – el interruptor se enciende durante una llamada saliente, monoestable durante un tiempo de conmutación fijo, biestable permanentemente durante toda la llamada

Llamadas entrantes y salientes : el conmutador cambia en cada llamada, monoestable durante el tiempo de conmutación establecido, biestable permanentemente durante toda la llamada.

Bloquea con esto – Hay entradas para sensores de puerta (1+2) disponibles para el enclavamiento. Por tanto, la condición para la función de bloqueo es necesaria en los entornos **Sensores de puerta** (p.64) para activar las entradas relevantes. La función del interruptor está bloqueada por el estado de entrada del sensor de puerta seleccionado. Se utiliza para puertas de seguridad: si no están cerradas, no pueden abrirse, o es posible modelar la función de dos puertas en una entrada, donde la segunda puerta solo puede abrirse tras cerrar la primera, una entrada de seguridad, por ejemplo, a un cajero automático. [La entrada se bloquea mediante un interruptor desconectándolo – por ejemplo, un interruptor magnético como en los paneles de control de alarma].

Otros usos son, por ejemplo, la capacidad de bloquear la apertura de la cerradura según el estado del sistema de seguridad: la seguridad está activa = la puerta no puede abrirse, está alarmada = la puerta puede abrirse.

Señal acústica – si es necesario, se puede simular el encendido con una señal audible. Esta función se utiliza principalmente en modo monoestable,

en el caso de la fuente de alimentación PoE de un candado de bajo consumo con corriente continua, donde este sonido simula el zumbido típico de una cerradura eléctrica. Otra opción es grabar el anuncio en una tarjeta SD para la persiana con información de audio sobre la apertura de la cerradura.

Esta opción tiene otro significado oculto: el LED en el panel frontal indica que el interruptor se enciende en rojo+verde cuando se enciende la señal acústica.

Activar por HTTP - El estado del switch puede cambiarse enviando una solicitud HTTP (solicitud GET o POST) a la dirección IP del retornador BOLD. Para que esta función funcione, debe habilitarse usando el parámetro Activar por HTTP. La solicitud del intercomunicador debe estar en el siguiente formulario (puedes intentarlo con cualquier navegador):

Comando de cambio:

Dirección IP/relay_control?r=on donde son = relevos número 1 – 4

P ej. **http://192.168.1.250/relay_control?1=on** – **activa el relé 1** (gatekeeper en la dirección IP predeterminada)

Orden de desabrochamiento:

Dirección IP/relay_control?r=apagado donde son = relevos número 1 – 4

P ej. **http://192.168.1.250/relay_control?1=off** – **desconecta el relé 1** (gatekeeper en la dirección IP predeterminada). Apagar el relé es importante en el modo biestable del conmutador.

Código de seguridad para la salida – la salida del relé es estándar: encender / desenganchar. Este estado estático no es seguro si existe la posibilidad de una intrusión no autorizada, por ejemplo, destruyendo al portero y conectando la fuente de los cables con la cerradura eléctrica. La defensa es usar el módulo COSW, que está conectado a los cables del bloqueo de alimentación, lo más cerca posible del bloqueo. Para cerrar el bloqueo, se envía una serie de pulsos en esta conexión, y si el código configurado en COSW coincide con el código de este parámetro, el bloqueo se cierra.

Atención – ***No rellenes el código al conectar el bloqueo eléctrico sin el módulo COSW, existe el riesgo de destruir el relé de conmutación en la IP de la pasarela ¡BOLD EN NEGRITOS!***

Botón para cambiar – si rellenas el número del botón, este botón se llenará, por ejemplo, la función **del botón de salida** , o la salida del interruptor, también pueden usarse para controlar el timbre mecánico. Cuando se pulsa el botón, el interruptor se activa en modo monoestable durante el tiempo de conmutación. Si un número de teléfono está rellenado en la guía, entonces puedes combinar el cambio de la consola con llamar al número de teléfono.

Comando de Conmutación Externa – Cerrar – Permite configurar el comando para enviarse al dispositivo externo (por ejemplo, relé WEB) cuando el

interruptor está encendido. El comando se envía usando HTTP (solicitud GET). El comando debe estar en la forma http://ip_adresa/pocommand. Puedes encontrar el comando específico en la documentación del fabricante del relé WEB.

Comando de Interruptor Externo – Desconectar – Permite configurar el comando enviado al dispositivo externo (por ejemplo, relé WEB) cuando el interruptor está apagado. El comando se envía usando HTTP (solicitud GET). El comando debe estar en la forma http://ip_adresa/pocommand. Puedes encontrar el comando específico en la documentación del fabricante del relé WEB.

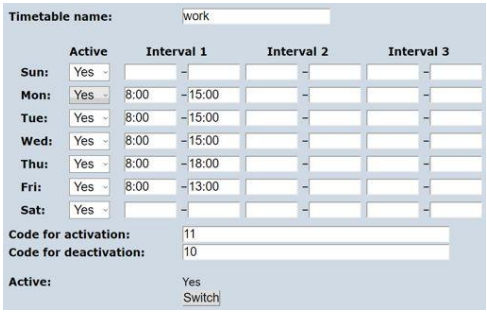
Códigos para controlar el interruptor : aquí hay diez códigos centrales para el interruptor, y cada participante en la guía telefónica tiene su propio código privado para controlar el interruptor como un código de candado (desde los botones). Estos diez códigos pueden asignarse para controlar desde los botones (bloqueo de código) o desde el teléfono (DTMF), se puede asignar la función de encender o apagar el interruptor (Encendido/Apagado), y la validez del código puede distinguirse por tiempo usando el horario seleccionado.

Ejemplos:

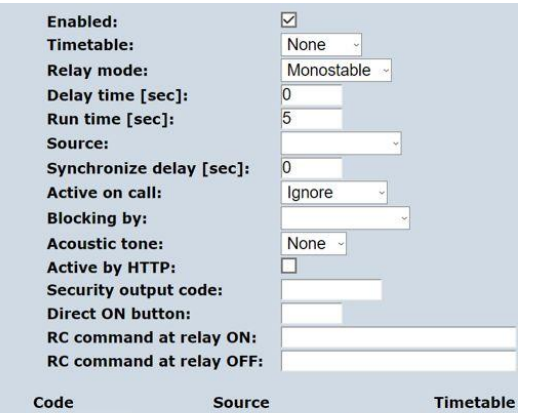
1. Encender el interruptor 1 desde el teléfono (DTMF) – en la imagen se rellena el código 55 sin límite de tiempo, encender el interruptor se activa marcando el 55 desde el teléfono
2. Encender el interruptor 1 de los botones – en la imagen se rellena el código 11221 con límite de tiempo (horas de trabajo), el interruptor se activa pulsando la secuencia de botones 11221 en la IP BOLD

Ejemplos prácticos de ajustes de interruptores:

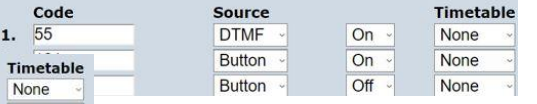
1. Para sujetar la cerradura de la puerta principal:
   Código de teléfono: 55
   Código de botón: 121
   Tabla de horarios 1=trabajo:
   Tiempo de cierre de la cerradura: 5 segundos

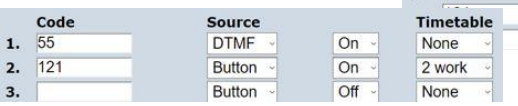


a) Los códigos están activos todo el tiempo

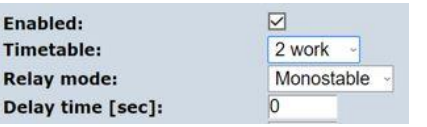


b) El código de los botones está limitado por el horario de "trabajo"





c) La función de todo el interruptor está limitada por el horario de "trabajo"

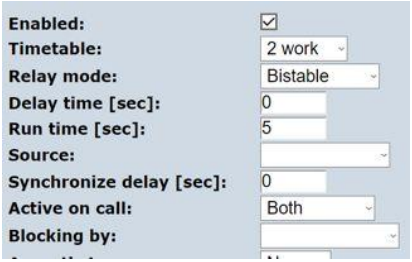


Nota: Las restricciones de horario pueden modificarse operativamente usando los códigos 11 y 10 (véanse la configuración del horario horario) acortando este intervalo en el horario activo, por ejemplo, el lunes entre las 8:00 a.m. y las 15:00 con código 10 – por ejemplo, salida anticipada de la empresa. También es posible, por ejemplo, ampliar el horario laboral los viernes marcando el código 11 después de la 13:00. Pero entonces no debes olvidar marcar el código 10 cuando realmente salgas. Por supuesto, marcas estos códigos desde tu teléfono junto con el comunicador de la puerta

2. <u>El interruptor 1 conmuta 2 pulsos por comando:</u>
   La configuración del código es la misma que en el ejemplo anterior.
   Tiempo de conmutación del relé: 1 segundo
   Tiempo entre pulsos: 6 segundos (resta 1 segundo de conmutación de relé del retardo de sincronización de 7 segundos)
   Nota: El interruptor 1 se está sincronizando consigo mismo.

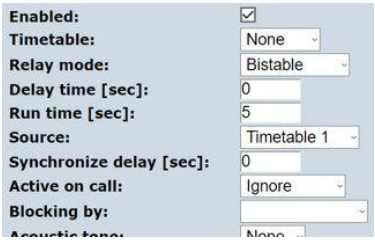
3. Comando de conmutación secuencial automática del interruptor 1 y del interruptor 2 en uno – puertas en sucesión
   Esto es en realidad una combinación de los dos casos anteriores:
   El interruptor 1 se configura según el Ejemplo 1 y el interruptor 2 según el Ejemplo 2.
   Nota: El Switch 2 está sincronizado con el Switch 1.
   Los códigos para controlar el interruptor 1 activan automáticamente el interruptor 2 tras 7 segundos.
   Los códigos de control para el Switch 2 controlan solo el Switch 2.

4. El interruptor se activa permanentemente durante una llamada durante el tiempo limitado por el horario de "trabajo"



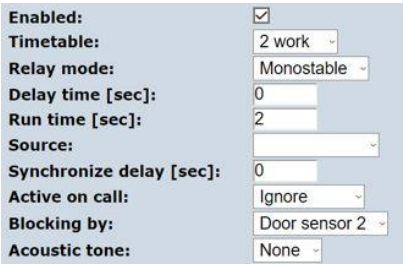
   Nota: En la opción "Activar en llamada", puedes elegir si el interruptor se activa cada vez que se realiza una llamada, o solo cuando se realiza una llamada, o solo cuando se realiza una llamada.

5. El interruptor cambia según un horario (activado durante un cierto periodo de tiempo dado por el horario semanal "trabajo = horario 1")



Nota: El interruptor se activa en los intervalos establecidos, fuera de estos intervalos se abre. Por ejemplo, los lunes, el interruptor se activa de 8:00 a.m. a 3:00 p.m.

6. El interruptor está bloqueado por el sensor de puerta 2 (acondicionamiento de apertura de puerta) y solo en el momento especificado por el horario de "trabajo"

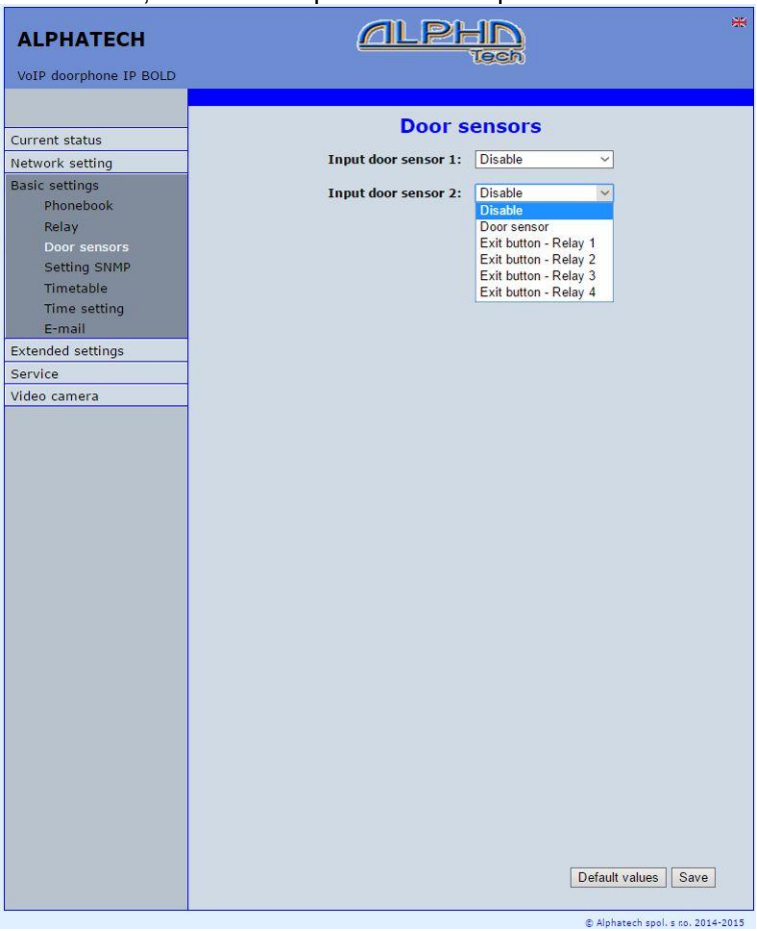


Nota: Si el interruptor 1 está configurado de esta manera, el interruptor 1 solo puede encenderse a intervalos indicados por el horario de "trabajo" y solo si la entrada del sensor de la puerta está conectada (contacto de puerta cerrado)

Atención: al cambiar la configuración del interruptor (por ejemplo, pasar del modo biestable a monoestable), se recomienda reiniciar el portero para inicializar el interruptor según la última configuración.

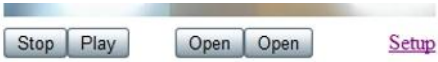
3.4.3 Sensores de puerta

Los sensores de puerta son una función especial del intercomunicador IP BOLD que no está disponible de serie y debe ser pedido. Esta es una modificación de hardware que varía según el número de botones de un modelo dado – entradas para sensores de puerta (sensores). El sistema utiliza sensores de puerta para crear información sobre el cierre o apertura de la puerta. Además, las entradas pueden usarse para el botón de salida.



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Entrada de sensor 1 / 2 - *Desactivar / Sensor de puerta* - Activarse activa la transmisión de la información de apertura/cierre de puertas. Esta información puede verse tanto en esta página – **Now it is** – como en la página principal con



el vídeo (los fotogramas con esta información aparecen bajo el fotograma de vídeo, luego se transfiere a los programas de panel UDVguard y UDV, y finalmente también es posible usar la transmisión de esta información usando SNMP.

Entrada del sensor 1 / 2 - *Botón de salida - interruptor 1-4* - dado que el uso de sensores de puerta no es tan común, estas entradas pueden usarse como botones de salida. Cuando la entrada está conectada (cortocircuitada), se activa el relé correspondiente (modo monoestable).

3.4.4 Ajustes SNMP

Vigilancia remota – SNMP es un protocolo de Internet diseñado para la gestión de redes. Permite la recopilación continua de diversos datos para las necesidades de la administración de redes y su posterior evaluación.

Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

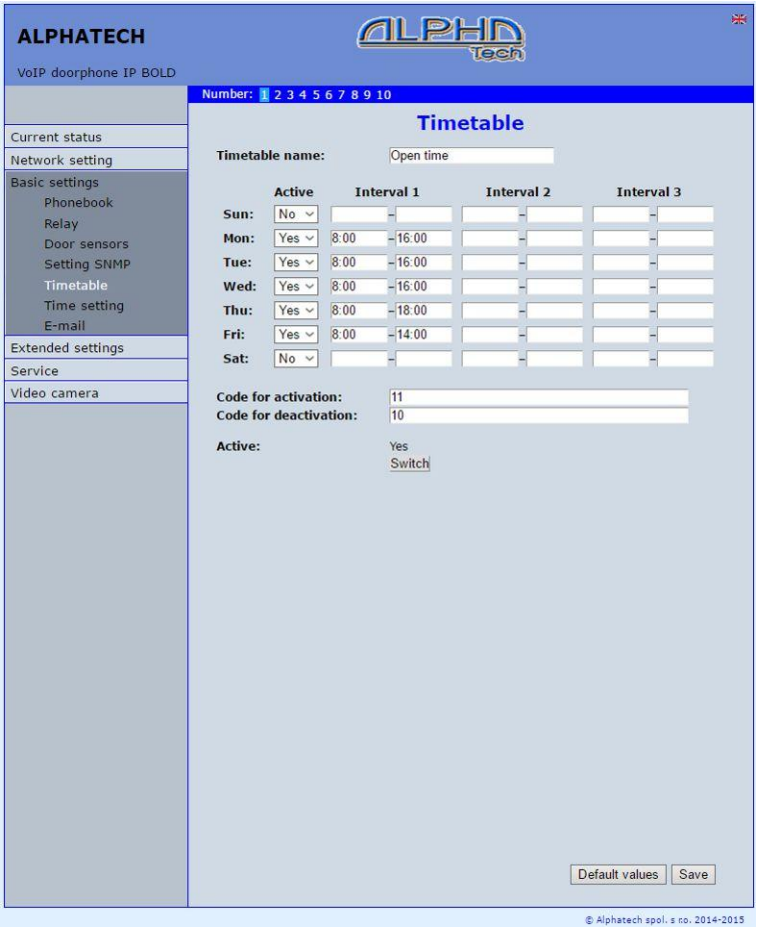
Activar SNMP – comprueba para activar la vigilancia remota (SNMP)

Comunidades - aquí necesitas seleccionar un usuario SNMP específico

Dirección de administrador : la dirección IP o el nombre de dominio del servidor al que se envía la información se establece según la configuración especificada a continuación

Variables MIB - se usan para determinar el significado de cadenas numéricas OID sin significado. El OID es un identificador numérico que identifica de forma única cada valor en la comunicación SNMP. El OID está formado por una secuencia de números separados por un punto. Cada punto aquí representa un nivel específico de la estructura del árbol a la que se asignan los OIDs. La identificación numérica dentro de cada subárbol no es única, por lo que el OID siempre se envía como un todo.

3.4.5 *Perfiles temporales*



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Hay 10 perfiles disponibles en la configuración de Perfiles de Tiempo. **La selección del perfil se realiza haciendo clic en el número de perfil en la fila superior resaltada** , similar a la guía telefónica.

Nombre del perfil – para facilitar la orientación, se pueden nombrar perfiles individuales, lo que facilitará la selección de perfiles.

Tabla de ajustes de intervalos : el perfil está activo si el tiempo actual se encuentra dentro de los intervalos establecidos. Es posible introducir hasta 3 intervalos activos por día, luego puedes desactivar todo el día (el primer elemento de la línea selecciona "Activo" – Sí / No), en el ejemplo de la imagen es sábado o poner todo el día en activo – en el ejemplo es domingo. Para utilizar esta función correctamente, es

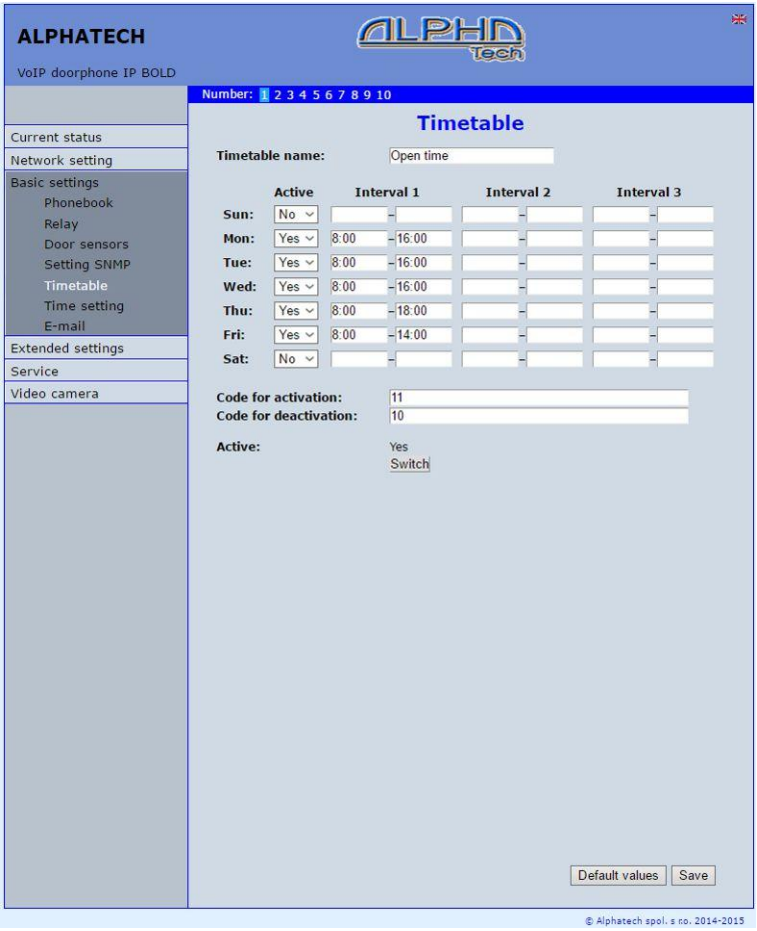
necesario que el dispositivo tenga la hora actual correcta (véase Configuración de fecha y hora)

Código de activación/desactivación – Cambia instantáneamente el estado del perfil usando DTMF. Si cambias el perfil temporal, el cambio dura hasta que se cumple el cambio más cercano (según los tiempos en la tabla) o hasta el siguiente cambio de estado usando DTMF.

Activo – muestra el estado actual del perfil

Alternar – haz clic para cambiar el estado del perfil

3.4.6 Fecha y hora



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Huso horario - Selección de la zona horaria de la instalación

Servidor de tiempo – Dirección IP o nombre de dominio del servidor NTP, si no lo sabes, el IP BOLD encontrará automáticamente el servidor IP BOLD que elijas. La condición es establecer la pasarela y el DNS por defecto en la configuración de red.

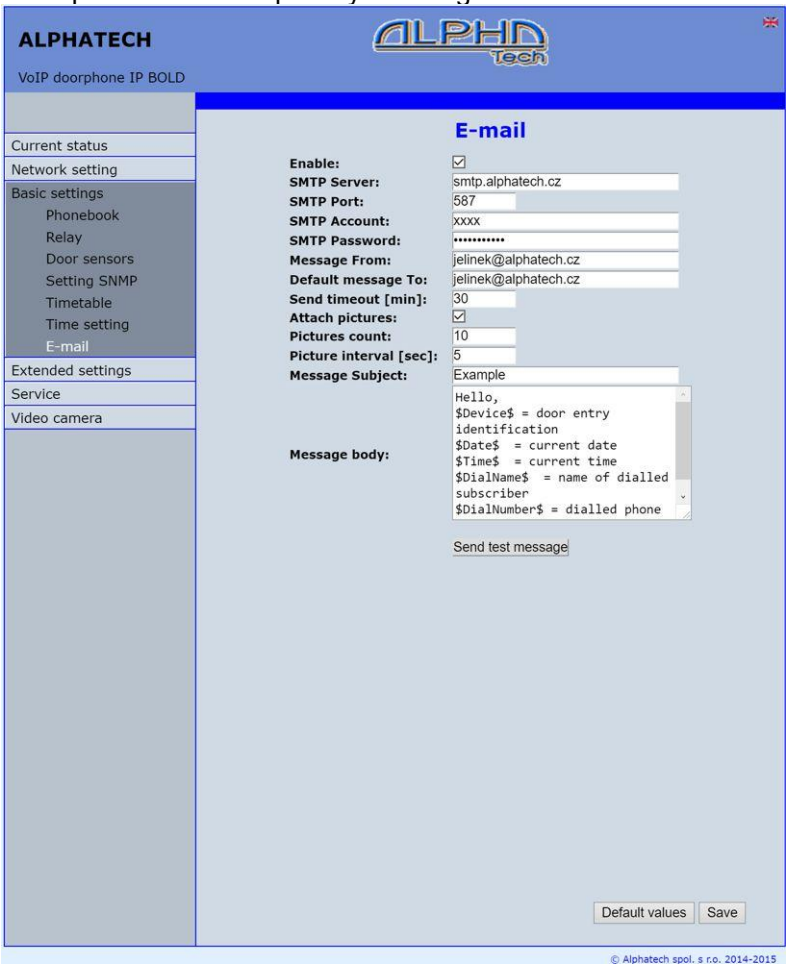
Horario de Verano – Habilitar el cambio de horario

Tiempo actual – el tiempo actual en IP BOLD se muestra para comprobación

3.4.7 Correo electrónico

Si quieres notificar a los usuarios de llamadas perdidas del portero, puedes configurar IP BOLD para enviar un correo electrónico al usuario llamado tras cada llamada. Puedes establecer tu propio asunto y cuerpo para el mensaje de correo. Si tu portero está equipado con una cámara, puede adjuntar automáticamente una o más imágenes de cámara tomadas durante una llamada o tono de llamada al correo electrónico.

Intercom envía correos electrónicos a todos los usuarios que tengan una dirección de correo válido establecida en la guía telefónica. Si dejas en blanco el parámetro de correo electrónico en la guía telefónica, los correos se envían a la dirección predeterminada que hayas configurado.



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Activar el servicio SMTP – activa la opción de enviar correos electrónicos

Servidor SMTP (dirección): la dirección del servidor SMTP al que se enviarán- los correos electrónicos

Puerto del servidor SMTP : modificarlo solo en caso de configuraciones no estándar de servidor SMTP. El puerto SMTP suele estar configurado en 25

Existen 3 sistemas para SMTP:

- El puerto 25 no permite cifrado: está marcado como anticuado, no seguro
- El puerto 465 no permite alojar dominios - está marcado como no recomendado
- Puerto **587**, no presenta las dolencias de las dos anteriores, siendo actualmente la única **Variante recomendada**

Nombre de inicio de sesión: si el servidor SMTP requiere autorización, debe proporcionarse un nombre de inicio de sesión válido en este campo. Si no, puedes dejar el campo en blanco

Contraseña de inicio de sesión: la contraseña para que el portero inicie sesión en el servidor SMTP.

Correo electrónico del remitente - El correo electrónico del remitente que se incluirá en el mensaje que se va a enviar.

Correo electrónico por defecto-: el portero envía mensajes a la-dirección de correo electrónico que aparece en la guía telefónica del usuario correspondiente. Si dejas el campo de correo electrónico en blanco en la guía telefónica, el mensaje se envía al correo especificado en ese campo. Si el destinatario no aparece ni en la guía telefónica ni en este campo, el-correo electrónico no se enviará. Al mismo tiempo, este correo electrónico se utiliza para comprobar la función – ***Enviar un correo*** electrónico – si quieres comprobar la función correcta de enviar un correo, el mensaje de control se enviará a ese correo

Entrega antes - Establece el tiempo máximo que el portero intenta entregar el correo a un servidor SMTP no disponible

Adjuntar imágenes : te permite enviar un archivo adjunto con una o más imágenes de la cámara tomadas durante el tono de llamada.

Número de imágenes en el mensaje : establece el número de imágenes que se adjuntarán al correo.

Intervalo de imagen – establece el tiempo entre cada fotograma

Asunto del mensaje - establece el asunto del-mensaje de correo electrónico enviado

Contenido del mensaje : te permite editar el contenido del mensaje que se está enviando. Se pueden insertar marcadores especiales para el nombre del usuario, la fecha y la hora, y la identificación del portero en el texto. Estos marcadores de posición se reemplazarán por el valor actual antes de enviar el mensaje. Consulte la siguiente tabla provisional:

$Device$ = identificación del portero
$Datum$ = fecha actual
$$Time = tiempo actual

$DialName$ = nombre del participante llamado
$$DialNumber = número de teléfono llamado
$User$ = nombre de usuario SMTP

Enviar mensaje de revisión – si quieres comprobar la función correcta de enviar correo, el mensaje de verificación se enviará al correo predeterminado

3.5 Ajustes avanzados

Esta sección está dedicada a los ajustes del sistema, que se realizan una vez durante la instalación o al solucionar problemas de compatibilidad de dispositivos.

3.5.1 Intercomunicador

Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Hora de tocar el timbre – El momento para el cual se fabrica la campana. Si se configuran varios números y se activa un timbre secuencial, después de ese tiempo, el timbre al primer número de teléfono (dirección IP en P2P) terminará y comenzará la llamada al segundo. Este es el momento en que el participante debe recoger. Si no hay otro lugar al que llamar, se envía un correo electrónico-, ya sea a la-dirección de

correo electrónico que aparece en la guía telefónica o al correo electrónico por-defecto (configuración en el correo electrónico-). Si ninguna de estas direcciones se rellena, el-correo electrónico no se envía. El rango de ajuste es de 5 a 300 segundos (6 min.). Atención, puede ocurrir que el tiempo de llamada en el timbre no esté limitado, sino que esté limitado por los parámetros de tiempo del protocolo SIP, que suelen ser de 2 a 5 minutos (dependiendo de la configuración del dispositivo SIP). Aquí también se aplicará la opción de grabadora, ya que tras cierto tiempo será posible grabar un mensaje en una tarjeta SD (y al mismo tiempo enviarlo a correo electrónico).

Tiempo máximo de llamada – Una vez establecida la llamada, un temporizador comenzará a limitar el tiempo de llamada. Si pones en blanco, la llamada es ilimitada. 10 segundos antes de que termine la llamada, suena un tono que indica la posibilidad de entrar en un cartel para extender la llamada y así extenderla en el mismo periodo de tiempo.

Carácter de extensión de llamada – la elección es entre * y # y el uso se describe en "Tiempo máximo de llamada"

Prohibición de todas las llamadas entrantes – marque la casilla para prohibir contestar cualquier llamada entrante. Se utiliza, por ejemplo, al configurar una dirección IP pública, varios cientos de robots informáticos intentan llamar al portero SIP por hora y así bloquear el correcto funcionamiento del portero.

Número de ciclos de tono de llamada – esta opción permite repetir la llamada (o llamada secuencial). Por ejemplo, el primer y segundo número de teléfono se rellenan en la guía telefónica y no forman un grupo. Si se produce la condición para el primer número de teléfono: - el tiempo de llamada ha expirado

- el número de teléfono está ajustado
- el participante no está localizable o registrado en la red

Así es como se llama al segundo número, si se cumplen las mismas condiciones, cuando el número de ciclos de llamada se establece en 2, esto se repite una vez más

Pulsado el mismo botón otra vez: si pulsas el mismo botón otra vez, configurarás el comportamiento del portero aquí. Puedes elegir entre es:

- Se cancela una llamada
- Llamando de nuevo
- No pasa nada

Se ha pulsado un botón diferente: si pulsas un botón distinto durante una llamada al que pulsaste originalmente, puedes elegir el comportamiento del portero:

- llamará al participante bajo el botón que acaba de pulsar
- Se ignora y no pasa nada

Activa el botón mediante protocolo HTTP – si está marcado, es posible activar la pulsación remota del botón mediante una solicitud http (igual que

pulsar el botón correspondiente). Esta función se utiliza principalmente al instalar el portero y es la forma sencilla de verificar sus ajustes correctos.

Ejemplo:

http:// dirección IP /button_control?btn=1 - activación remota del botón 1

http:// dirección IP /button_control?btn=27 - activación remota del botón 27

Tiempo máximo de introducción del número – este tiempo se refiere a los botones (teclado) y es crucial para la entrada correcta del código. Si la diferencia entre pulsaciones de botones es mayor que esta vez, los botones pulsados no se evaluarán correctamente. Situación:

- El bloqueo de código garantiza la correcta evaluación del código
- Selección de números desde el teclado – distinguiendo el final de la entrada numérica

Al mismo tiempo, este tiempo aumenta el tiempo antes de que comience la conexión para los botones que son números de código iniciales.

Tiempo máximo de entrada DTMF – Este tiempo se refiere a los códigos entrantes del teléfono y se utiliza para distinguir correctamente la entrada de código. El principio es el mismo que para el parámetro anterior, pero se aplica a los códigos de los botones del teléfono.

Modo teclado – solo para modelos TK – ***seleccionar números de memoria*** significa que siempre pulsas el código de 1-3 dígitos en el teclado para determinar la posición en la guía telefónica (1-999) y el portero realiza todo igual que si pulsas el botón del portero (1-999). ***Marcar números directamente*** significa que marcas números en el teclado igual que en el teléfono; si tienes un retraso mayor al **tiempo máximo para** introducirlo, el portero llama. Si quieres llamar a una dirección IP en modo P2P, entonces "**.**" en la dirección IP se selecciona con **la clave .**

Modo de iluminación de la cámara : la cámara gran angular en condiciones de poca luz tiene la opción de iluminar usando LEDs blancos (lamentablemente, los LEDs infrarrojos no pueden usarse con la cámara, pero la ventaja es la imagen en color). El portero está equipado con un sensor de luz ambiental, y luego tienes las siguientes opciones para usar la iluminación:

- apagado, los LEDs nunca estarán encendidos
- Durante una llamada, el LED siempre se enciende durante toda la duración, independientemente de la luz ambiental
- por la noche, la iluminación de la cámara depende de la luz ambiental
- durante una llamada nocturna, el LED solo se enciende durante una llamada y según la luz ambiental

Intensidad de la iluminación de la cámara : aquí puedes ajustar la intensidad de la iluminación LED

Modo retroiluminación – La etiqueta con el nombre puede iluminarse de tres maneras:

- apagado, las etiquetas con nombre nunca se iluminarán
- por la noche, la retroiluminación depende de la luz ambiental
- Retroiluminación permanente y permanente de la etiqueta con el nombre

Intensidad de la luz de fondo : aquí puedes ajustar la intensidad de las etiquetas con el nombre

Límite inferior del nivel de iluminación – ajuste de sensibilidad del sensor de luz ambiental, límite inferior del comparador de ventanas (rango 1-1021)

Límite superior del nivel de iluminación - Ajuste de sensibilidad del sensor de luz ambiental, límite superior del comparador de ventanas (rango 1-1021)

ATENCIÓN, el valor del límite inferior debe ser siempre menor que el valor del límite superior, y la diferencia entre ambos valores es la histéresis (se recomienda mantener aproximadamente 50)

3.5.2 *Configuración de audio*

Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

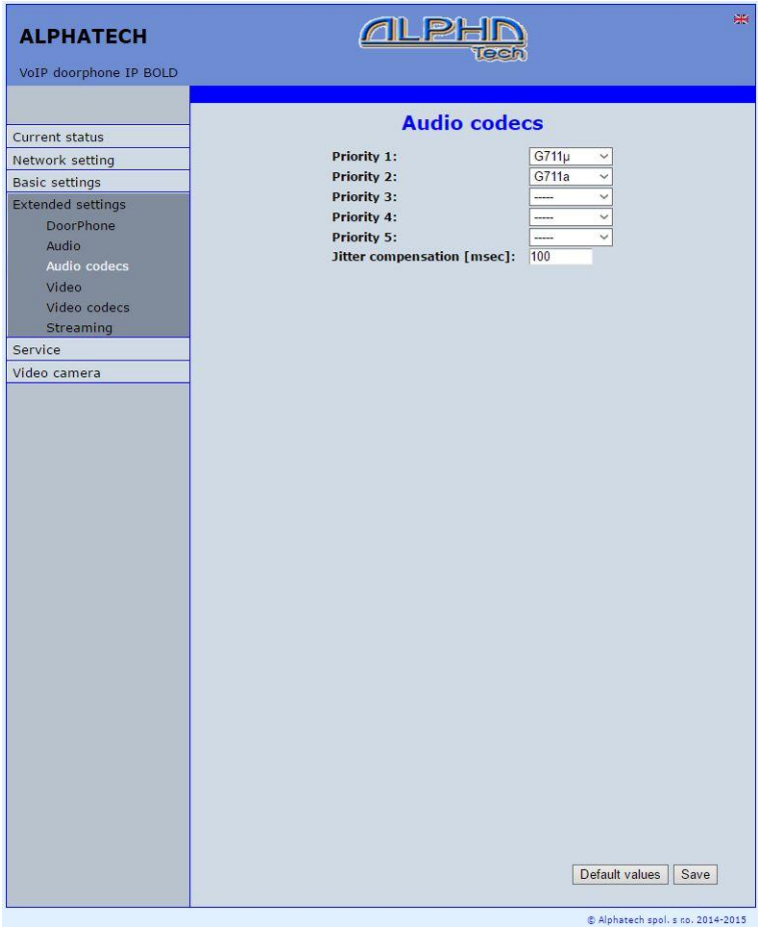
Volumen del altavoz + sensibilidad del micrófono - ajustes de ganancia

Supresor de eco – Suprime el eco causado por la distorsión de una señal fuerte. Durante una llamada estándar, el portero dispone de un supresor de eco automático adaptable, que elimina el eco tras unos 3 segundos de llamada y la llamada es bidireccional (dúplex completo). Está configurado de modo que las señales que llegan del teléfono al altavoz del timbre con mayor intensidad se distorsionen y el supresor automático de eco no pueda procesarlas. Este **nivel** se establece (en porcentajes) La cantidad a la que esta señal que regresa por la entrada del micrófono debe atenuarse se determina **mediante atenuación. El** retardo de la señal de retorno se establece en el número de muestras.

Tono – Aquí puedes seleccionar señalización acústica para diferentes estados de porte. Puedes elegir entre es: - ninguno, este estado no será señalizado
- Señalización básica y sencilla en configuraciones básicas
- usuario, esta es una señalización pregrabada por el usuario (en SD tarjeta) ver. Servicio

Volumen – Ajuste del volumen de la señal

3.5.3 Códecs de audio



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Prioridad – establecer el orden y seleccionar los códecs que usará el portero
Algunos códecs de audio pueden requerir una licencia de pago (por ejemplo, G729); habilitar el códec se realiza en Servicio – Gestión de Licencias.

Compensación de jitter : jitter significa fluctuaciones en la cantidad de retardo de los paquetes al pasar por la red

3.5.4 Configuración de vídeo

Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Tamaño de la imagen – Selecciona el tamaño de la imagen de la cámara. El flujo H.263 solo conoce la resolución CIF (352x288), por lo que la imagen más grande se recorta y la más pequeña se enmarca

Número de imágenes por segundo : esta configuración se aplica principalmente a la transferencia de la imagen al navegador WEB; para H.263(4) el flujo está controlado de forma variable por la carga del procesador, según la carga de red, y oscila entre 5 y 15 fps. La tasa máxima de bits puede limitarse configurando Bajo – Óptimo – Completo.

El siguiente ajuste es el estándar de los parámetros de imagen de la cámara, y el resultado inmediato puede verse en la ventana de vista previa.

Exposición automática : hay tres modos de equilibrio de exposición de imagen para elegir.

1. Manual – puedes ajustar la exposición manualmente usando el potenciómetro de tracción que está en la parte inferior del Expoxice
2. Desde la cámara, la exposición se ajusta automáticamente en el módulo de la cámara
3. Emulación de software – la exposición se calcula y establece mediante el software en IP BOLD

Antes de establecer los parámetros de la imagen, se recomienda usar primero los valores de producción.

3.5.5 Ver vídeo (programa emergente)

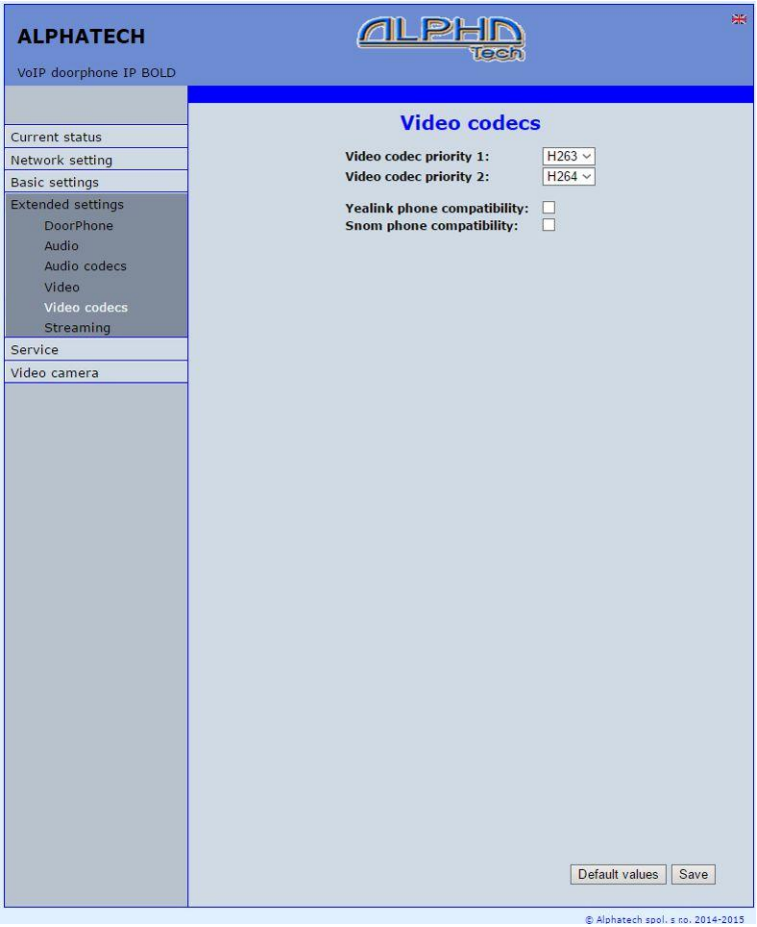
El vídeo en el IP BOLD se graba con una cámara USB WEB. La imagen de la cámara se envía como una serie de imágenes JPEG al entorno del navegador WEB (la primera página en la dirección IP del intercomunicador IP BOLD) y la segunda forma es que el IP BOLD envía vídeo en flujo en codificación H.263 y H.264. Este vídeo en stream puede verse, por ejemplo, en un teléfono IP equipado con una gran pantalla LCD.

Otra forma interesante de ver vídeo desde IP BOLD es instalar el programa PopUp iBell office para Windows. Este programa e instrucciones se pueden descargar gratuitamente en www.alphatech.cz. Además de mostrar vídeo, el programa también cuenta con las siguientes características:

- Al llamar desde el IP BOLD, se activa automáticamente desde la barra de Windows al primer plano y muestra la imagen desde el IP BOLD, y cuando la llamada termina, se minimiza de nuevo
- Permite cambiar ambos switches en IP BOLD haciendo clic – para abrir la puerta
- Permite la conexión acústica con IP Bold – si el portero llama a una dirección del PC con el programa instalado y en marcha, es posible recibir llamadas de IP BOLD a través de una tarjeta de sonido en el PC. Al hacer clic en el botón DoorPhone del programa, en cambio, puedes llamar a IP BOLD – **¡CUIDADO** con los ajustes de cancelación de eco en la tarjeta de sonido del PC!
- El programa puede instalarse en hasta 100 ordenadores de la red; si la conexión con IP Bold está activa, la ventana con el vídeo mostrado se maximizará para todos ellos..
- El iBell office puede operarse tanto en modo P2P como en modo de registro de servidor SIP.

Para el sistema operativo Android o iOS Apple, la versión iBell home del programa se puede descargar gratis en Google Play o AppStore.

3.5.6 Códecs de vídeo



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

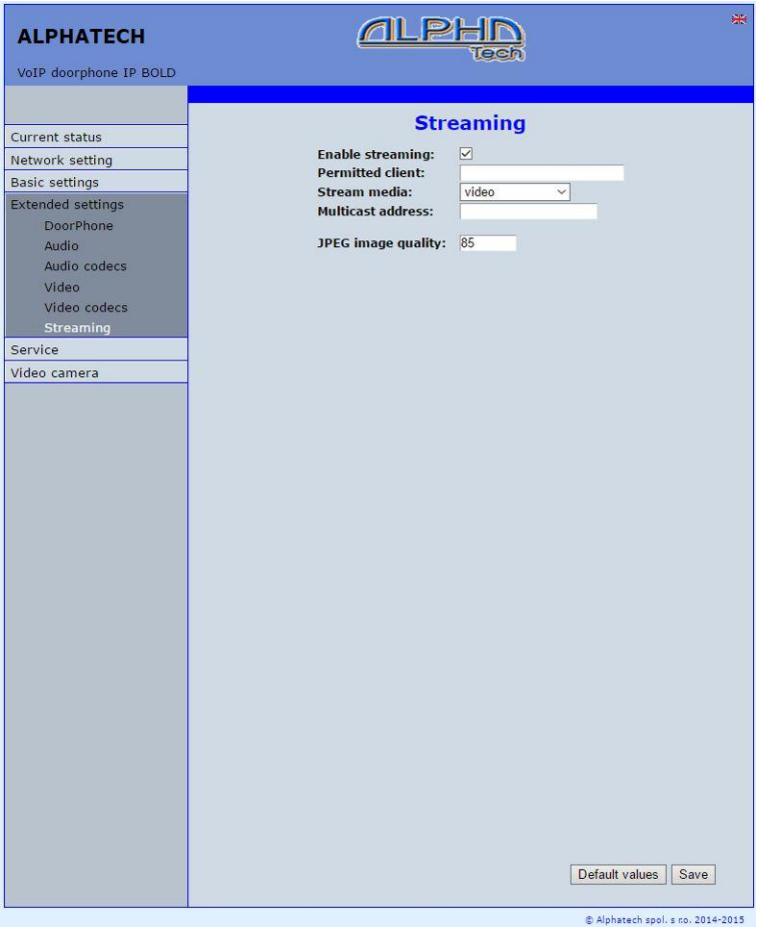
Prioridad – establecer el orden y seleccionar los códecs que usará el portero

Compatibilidad – dado que algunos fabricantes de dispositivos VoIP tienen sus arreglos de comunicación específicos incompatibles con otros, la compatibilidad debe aplicarse mediante la siguiente opción:

Yealink – Teléfonos Yealink

SNOM – aquí se trata de enviar un script para mostrar vídeo JPEG, un método único de los teléfonos SNOM

3.5.7 *Streaming*



Una vez que hayas hecho los cambios, asegúrate de hacer clic en el botón "Guardar".

Servidor RTSP – habilitado/deshabilitado para proporcionar vídeo (H.263 y H264) por el IP BOLD (servidor) con el protocolo RTSP en el puerto 554. Reproductores de vídeo en streaming razonables (IP TV o, por ejemplo, Grandstream, MPlayer, VLC y desde luego muchos otros) pueden recibir este vídeo. Este vídeo se emite de forma continua e independiente de las llamadas.

Dirección IP permitida : si no se rellena, cualquiera puede ver el vídeo; si lo rellenas, la distribución se limitará solo a esta IP permitida

Medios transmitidos – selección de lo que se transmitirá desde el servidor RTSP:

-vídeo

-audio
- Vídeo y audio (el audio aún no está soportado)

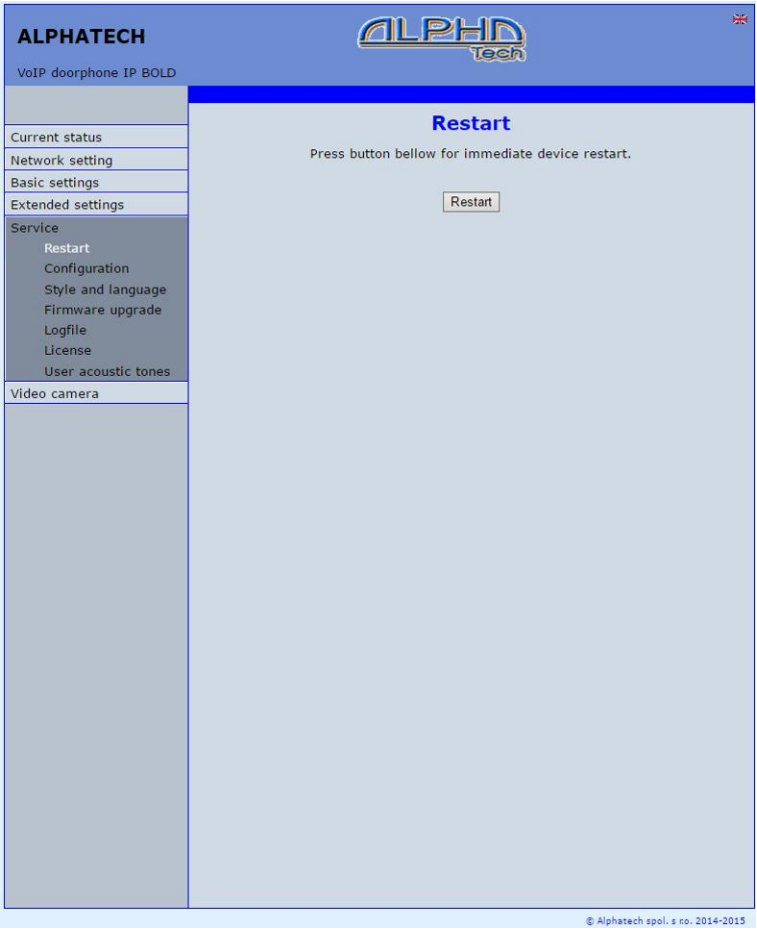
Dirección multicast – rellenar la dirección IP permite que los paquetes RTP se difundan con la dirección multicast seleccionada.

Calidad JPEG : se especifica el porcentaje de calidad de codificación de vídeo

3.6 Servicio

Esta sección contiene funciones de servicio.

3.6.1 Reanudar



Después de hacer clic en el botón "Reiniciar", se reiniciará el IP BOLD.

3.6.2 Configuración

El intercomunicador IP BOLD te permite guardar la configuración actual en un PC u otro almacenamiento. A partir de este archivo guardado, es posible restaurar la configuración original más adelante en varios niveles, por ejemplo, solo en la guía telefónica. Esto facilitará la instalación, por ejemplo, para múltiples entradas al edificio.

Guardar la configuración : tras hacer clic en "Ejecutar", se mostrará dónde guardar el archivo

Sube la configuración : haz clic en un campo vacío para seleccionar un archivo. También tienes que elegir si subes la guía telefónica, la red y los ajustes del SIP y otros parámetros. Al hacer clic en "Ejecutar" se sube la configuración del intercomunicador desde el archivo.

Ajustes de valor de producción: es posible elegir en varios niveles:

Eliminar la guía telefónica – elimina toda la guía telefónica por defecto (los 999 elementos posibles)

Configuración de red y SIP de fábrica – Basa la configuración de red (dirección IP 192.168.1.250) y borra la configuración SIP

Ajustes de fábrica de otros parámetros – todos los demás parámetros del Porter están configurados a los ajustes básicos

Al hacer clic en "Ejecutar" se obtendrán los ajustes deseados / eliminarán los parámetros del portero.

3.6.3 Estilo y lenguaje

Importación de un archivo de estilo – haz clic en el campo vacío para seleccionar el archivo y haz clic En "Ejecutar", el archivo de estilo (configuración de color y fuente) se sube a el IP BOLD. (Si quieres mostrar el logo /image/,

entonces el archivo de estilo debe contener el enlace HTML correspondiente a este archivo, véase el capítulo 3.6.4) /*.html/.
El archivo de personalización se utiliza desde la versión de firmware V3.4.2 aquí, el archivo cambia el estilo y la configuración de la interfaz IP BOLD65 /*.custom/.

Importar el archivo del logo : haz clic en el campo vacío para seleccionar el archivo y haz clic en "Ejecutar" para subir el archivo del logo (imagen) a la IP del gatekeeper en negrita. El archivo del logo es una imagen estándar /JPG, GIF, BMP o PNG/ con dimensiones alrededor de 200 x 100 px, el nombre debe ser un logotipo.* .

Borrar lenguajes – permite eliminar todos los idiomas añadidos, excepto los En+C básicos (marcar y hacer clic en ejecutar)
Importar un archivo de idioma – haz clic en el campo vacío para seleccionar el archivo y haz clic en "Ejecutar" para subir el nuevo idioma a la interfaz WEB.
Exportación del archivo de idioma: tras hacer clic en "Ejecutar", el archivo de idioma del idioma seleccionado se exporta a un archivo de texto que puede guardarse en el PC.

3.6.4 Prepara un archivo de estilo e idioma

Un archivo **de estilo** es un archivo HTML. El formato de la página WEB está contenido en este archivo. Un requisito previo es un conocimiento básico del lenguaje HTM. Para una edición clara, se recomienda usar el programa PSPad, el conjunto de caracteres debe ser UTF8. La cabecera de este archivo debe ser <!--VIPM Style 3--> . **No** puedes usar archivos de estilo de otro modelo gatekeeper.
LOGO – inserción en la página web de IP en negrita:

1. Preparar una imagen de logotipo – dimensiones alrededor de 200px, el nombre debe ser un logotipo.*, el formato es JPG, GIF, BMP, PNG, pero se recomienda usar un GIF con la opción de transparencia; el logo no está incrustado en un rectángulo, sino que se fusionará con el fondo, por ejemplo **, logo.gif**
2. Preparación de un archivo de estilo HTML – el archivo de estilo de referencia está disponible para descargar en las páginas WEB de www.alphatech.cz
   Aquí tienes un ejemplo de la sección de estilo de archivo con una referencia de logotipo incrustada. El rojo es la parte obligatoria y el verde es la parte adicional del enlace HTML al logo.
   ...

```
</estilo>
<div class='container-div'>
<div class='header-div'>
<clase div='subtítulos de cabecera'>
<h2>ALPHATECH         <img    src="/logo.gif"    align="center"
width="190" height="55" alt="Alphatech spol. s r.o."></h2>
Intercomunicador IP BOLD
<clase div='cabezal-derecha'>
INCLUDE_FLAG
</div>
…
```

Se recomienda así la creación **de un nuevo idioma**. Primero, exporta el archivo de idioma (la versión en idioma del archivo exportado también es el idioma seleccionado – la bandera en la esquina superior derecha). Renombra este archivo al nuevo idioma y ábrelo en un editor de texto (se recomienda PSPad). Configura el conjunto de caracteres en UTF8 y realiza la traducción.
Traducción: aquí se muestra un fragmento del archivo del idioma. Solo se traduce la parte marcada en rojo (textos), las demás deben mantenerse sin cambios, de lo contrario la estructura del archivo se romperá.

```
…
#sip parámetros
SIP_TIT="parámetros SIP"
SIP_MODE="SIP mode"
SIP_MODE_P2P="Peer-to-peer"
SIP_MODE_SRV="SIP server"
…
```

Guarda el archivo terminado (el nombre del archivo es el idioma y no tiene extensión) e impórtalo al porter. La bandera se asigna automáticamente al archivo de idioma según la línea např. SYS_FLAG="gb" (Reino Unido). Ejemplos de códigos de país (código de bandera) se encuentran en la siguiente tabla:

CZ	Chequia	NL	Países Bajos
GB	Gran Bretaña	IT	Italia
SK	Eslovaquia	DE	Alemania
ES	España	PL	Polonia
FR	Francia	HU	Hungría
GR	Grecia	PT	Portugal

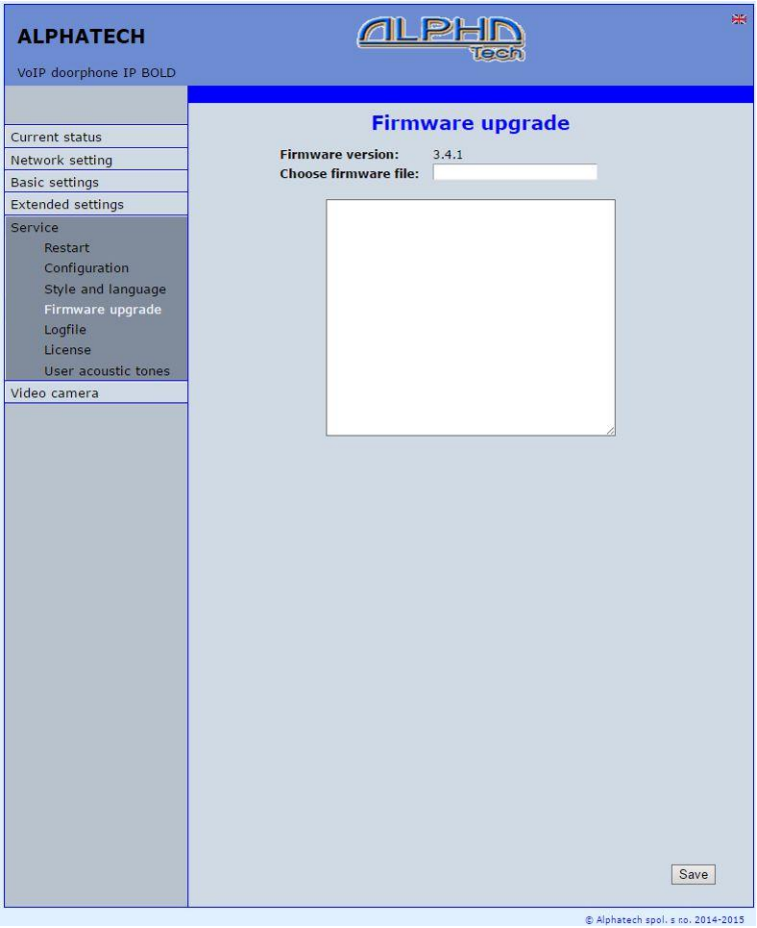
Otros códigos se conforman con ISO-3166-1 alfa-2

Ejemplos de códigos para los lenguajes más comúnmente utilizados:

Cs	Checo	Nl	Holandés
En	Inglés	It	Italiano
Sk	Eslovaco	De	Alemán
Es	Español	Pl	Polaco
Fr	Francés	Hu	Húngaro
El	Griego	Pt	Portugués

Códigos de idioma adicionales según ISO 639-1

3.6.5 *Actualización de firmware*



Versión FW – muestra la versión actual del firmware en la pasarela IP BOLD

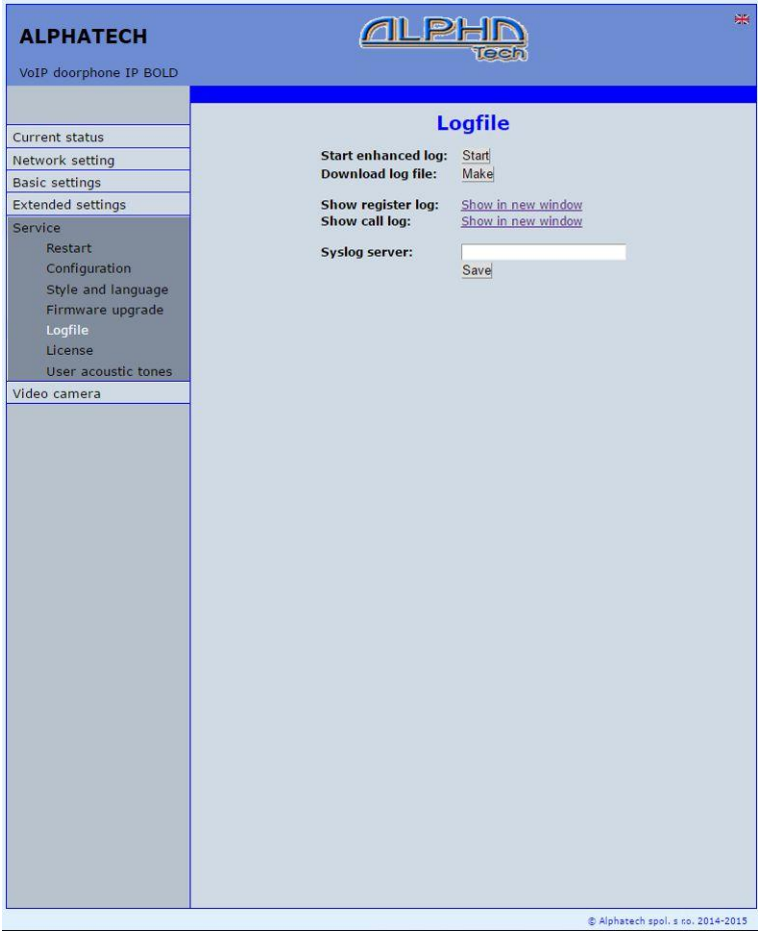
Archivo de firmware – haz clic en el campo vacío para seleccionar el archivo de firmware (por ejemplo, apt.firmware no es un archivo *.zip, sino un archivo ya extraído – en WEB los archivos de firmware se empaquetan en el archivo *.zip)

La ventana muestra el proceso de actualización de firmware. Si por alguna razón (corte de energía, desconexión de red, etc.) la actualización de firmware no se completa, el entorno WEB de rescate se activa automáticamente para repetir la actualización. Si el portero no puede ponerse en funcionamiento tras una colisión, es posible cambiar el interruptor DIP nº 2 a la posición de encendido y reiniciar en 192.168.1.250 para encontrar un entorno WEB de rescate que repita la actualización de firmware**.** El nombre es *admin* y la

contraseña es *1234*. **No olvides volver a poner DIP 2 en posición** de apagado después.

⚠ Después de realizar la actualización de firmware, reinicia el porter.

3.6.6 Registro



Activar el log <u>extendido</u>: está desactivado por defecto para no consumir innecesariamente el tiempo de máquina del procesador. <u>Cuando se enciende, la información detallada sobre el funcionamiento del portero se almacena en la memoria interna y se utiliza para detectar un problema, por ejemplo, con la compatibilidad de otro dispositivo VoIP</u>.

Descargar archivo de log (registro): después de activar **<u>el log extendido</u>**, realiza la acción que no funciona correctamente y haz clic en

"Ejecutar" inmediatamente después de la ejecución. Esto guarda el registro del registro extendido en un archivo y luego lo envía por correo electrónico a www.alphatech.cz para su análisis (ver más abajo el procedimiento)

Mostrar registro de llamadas - en una nueva ventana del navegador WEB, se muestra información online sobre las llamadas.

Servidor syslog – Dirección IP o nombre del servidor syslog donde se enviarán los registros del tráfico del IP BOLD. (no olvides configurar un servidor NTP para actualizar el reloj interno del portero, de lo contrario los registros se almacenarán en el servidor con una fecha y hora sin sentido).

Procedimiento para descargar **el archivo LOG extendido**. Envía realmente el archivo LOG descargado por correo electrónico, no envíes copias de pantallas, vídeos, etc.

1. Activa el registro extendido (haz clic en Iniciar). Se recomienda reiniciar el IP BOLD antes de este paso
2. Tomas una acción que te interesa, donde tienes un problema
3. Descarga inmediatamente este archivo LOG subido a tu PC
4. Adjunta este archivo a un correo electrónico con una breve descripción del problema y envíalo (los contactos por correo electrónico están en www.alphatech.cz)

3.6.7 Licenciamiento

Esta página te permite ampliar las propiedades del portero con funciones para las que existen licencias de pago. Un ejemplo es el códec de audio G729.

Tras el pago y enviar el archivo de registro, recibirás un número de licencia por correo electrónico

La validez de la licencia indica si la compra e inserción del código de licencia es válida. El código de licencia está vinculado al número MAC del portero.

3.6.8 *Archivos de audio*

Esta página se utiliza para subir pitidos de usuarios. Al hacer clic en "Reproducir", se reproduce el archivo de audio actualmente activo (la selección se realiza en la página de "Configuración de audio", o el sonido de encender el interruptor en la página de "Interruptores"). ***¡Atención, los archivos se suben a una tarjeta microSD!***

Parámetros del archivo de audio: WAV – 8Kbit – mono – PCM de 16 bits

4 Parámetros técnicos

4.1 Parámetros eléctricos

Parámetro	Valor	Condiciones
Interfaces de comunicación	Ethernet 10BaseT, 100BaseTx	
Protocolo VoIP	SIP 2.0 definido RFC3261	
Dirección IP predeterminada	192.168.1.250	
Audio	G.711u, G.711a, G.726-32b, GSM, G722, G729 (opcional)	
Rango de frecuencias	300Hz – 3400Hz	
Cancelación de eco	Automático	
Potencia de salida	Clase D, 1W/8ohmios, 94dB/1kHz/1m/1%	
Vídeo	Flujo JPEG, MJPG, H.263, H.264	
Resolución	Hasta 640 x 480 (opción: 1280x720px, HD)	
Ángulo de cámara	80°H x 80°E (opción: 170°H x 80°E)	
Voltaje de alimentación - adaptador	12VCC ± 2V, 12VCA ± 1V	
- o PoE	IEEE802.3af Altern. A + B	
Max. Consumo	300mA	12VCC
Voltaje máximo de conmutación por interruptor	48V	en I < 1A
Corriente máxima de conmutación por interruptor	2A	en U < 30V
Rango de temperatura	- 20 a +80°C	

4.2 Dimensiones mecánicas

Tipo de IP BOLD	Dimensiones HxWxD [mm] - AxAxP
IP BOLD Tx (Audio)	205 x 135 x 20
IP BOLD TxC (Cámara)	205 x 135 x 20
IP BOLD TKx (Teclado)	280 x 135 x 20
IP BOLD TKxC (Teclado)	280 x 135 x 20
Capucha de lluvia	208 x 140 x 61
Capucha de lluvia (teclado)	283 x 140 x 61

La protección contra el agua y la entrada de objetos de todo tipo de guardianes es IP44

4.3 Parámetros de vídeo

Formatos de vídeo: JPG, MJPG, H.263, H.264

Vídeo para WEB:

Internet Explorer**, Mozilla, Opera, Firefox...** (serie de imágenes JPEG - Puerto 80) se utiliza una solicitud http repetida infinitamente "IPaddress/video.jpg" **se utiliza la solicitud http "**IPaddress/video.mjpg" (UDVguard) - (MJPEG stream - Puerto 80) (a veces necesita recargarse antes de iniciar).

Vídeo en streaming para teléfonos IP:

H.263 y H264 organizan el IP BOLD y el videoteléfono mediante protocolo SIP/SDP. El vídeo y el audio se ejecutan mediante protocolo RTP en puertos acordados con la contraparte mediante SIP o RTSP.
Solicitud RTSP "rtsp://IPaddress/video.264"
o "rtsp://IPaddress/video.263"

Parámetros de vídeo:

las imágenes se crean en el módulo IP y son las mismas para todos los protocolos de transmisión
El tamaño (resolución) del vídeo se selecciona en la sección de "Configuración de vídeo" en la WEB
El tamaño máximo está determinado por el tipo de cámara USB y suele ser 640x480 (alternativa: 1280x720px con cámara HD)
El flujo H.263 solo conoce la resolución CIF (352x288), así que una imagen más grande
se recorta y el más pequeño se enmarca
La frecuencia (1-15 fps) de las imágenes se selecciona en "Configuración de vídeo" en la WEB
Con mayor resolución, el número de imágenes disminuye (limitado por el uso de la CPU)

Puertos:

Puerto **80** para http (sitio web y vídeo JPG/MJPG en ellos)
Puerto **5060** para SIP
Los puertos RTP se negocian con la contraparte mediante SIP; normalmente se sugiere el puerto **7078** para audio y el **puerto 9078** para vídeo
Vídeo del puerto **554** (H264 y H263) proporcionado por el intercomunicador RTSP (servidor)

Parámetros del archivo de audio: WAV – 8Kbit – mono – PCM de 16 bits

Arreglo: Dirección IP predeterminada 192.168.1.250
Nombre: admin / Contraseña: 1234
Vídeo: nombre: vídeo / contraseña: 1234 (si es necesario).

4.3.1 Solicitudes rtsp, http

Vídeo:
JPG - http:// dirección IP /video.jpg
MJPG - http:// Dirección IP /video.mjpg
H.263 - rtsp:// dirección IP /video.263
H.264 - rtsp:// dirección IP /video.264

Palancas:
http:// dirección IP /relay_control?1=on
http:// dirección IP /relay_control?1=apagado

http:// dirección IP /relay_control?2=on
http:// dirección IP /relay_control?2=apagado

http:// dirección IP /relay_control?3=on
http:// dirección IP /relay_control?3=apagado

http:// dirección IP /relay_control?4=on
http:// dirección IP /relay_control?4=desactivado

Botones:
http:// dirección IP /button_control?btn=1 - activación remota btn 1
http:// dirección IP /button_control?btn=27 - activar remotamente btn 27

Sensores de puertas:
consulta:
http://IPaddress/senstat
respuesta:

1. La fila es el sensor 1
2. La línea es el sensor 2

1=activo (conectado=cerrado),
0=inactivo (desconectado=abierto),
X=apagado (no se usan sensores)

Condiciones de garantía:
El producto ha sido probado antes de ser enviado desde la fábrica. El fabricante garantiza que el producto tendrá las propiedades descritas en estas instrucciones de funcionamiento durante todo el periodo de garantía, siempre que el consumidor lo utilice de la manera descrita en las instrucciones de funcionamiento (en particular, la garantía no cubre daños al producto por intervención indebida a través de Telnet). La garantía se extiende por el periodo durante el cual el producto ha estado bajo reparación garantía.
Si haces una reclamación dentro del periodo de garantía, por favor contacta con tu concesionario. Las reparaciones en garantía se realizan únicamente en el fabricante. Adjunta una descripción del motivo de la queja, prueba de compra y tu dirección exacta al producto**.**

La garantía no cubre:

- daños mecánicos, térmicos, químicos y otros causados por las acciones del usuario
- defectos causados por un desastre natural
- Defectos causados por reparaciones o cambios realizados por el usuario u otra persona no autorizada
- Daño intencionado al producto
- funcionamiento incorrecto del producto causado por una actividad que no está especificada en las instrucciones de funcionamiento del producto (por ejemplo, instalación, programación, intervención vía Telnet)
- daños causados durante el transporte del producto hacia y desde el comprador

Productor:
Vendedor:
Fecha de la venta:

Alphatech spol. s r. o. declara bajo su propia responsabilidad que el producto cumple con los Requisitos Comunes y otras normativas pertinentes de la UE. La declaración original se puede encontrar en www.alphatech-cz.eu , en la sección de Soporte.

Eliminación de residuos eléctricos y baterías usadas
No tire aparatos eléctricos ni baterías usados en contenedores de basura doméstica. Su eliminación inadecuada puede dañar el medio ambiente. Lleve los aparatos eléctricos y las baterías extraídas a vertederos o contenedores especiales o devuélvalos al distribuidor o fabricante para su eliminación respetuosa con el medio ambiente. El distribuidor o fabricante aceptará la devolución del producto de forma gratuita y sin necesidad de realizar una nueva compra. Asegúrese de que los aparatos que vaya a desechar estén completos. No arroje las baterías al fuego. Las baterías no deben desmontarse ni cortocircuitarse.

Alphatech spol. s r. o.
Jeremenkova 88, 140 00 Praha 4-CZ
Tel. +420 244 461 072
www.alphatech-cz.eu
www.alphatech.cz
https://www.alphatech-cz.eu/en/support-alphatech

© Alphatech spol. s r.o. Versión V1.7